

Cable Adaptador Conversor Teclado Ratón Mouse PS/2 a USB - 2x PS/2 Hembra - 1x USB A Macho

Product ID: USBPS2PC



Este adaptador USB PS/2 convierte un único puerto USB en dos puertos PS/2 universales, permitiendo al usuario conectar cualquier periférico PS/2 (por ej. mouse, teclado) al ordenador a través del USB.

De fácil instalación plug and play, el adaptador USB PS/2 ofrece una forma efectiva y a la vez económica de enlazar dispositivos periféricos con puertos PS/2 de legado con un ordenador más moderno equipado con USB.

Certifications, Reports and Compatibility



Applications

- Permite conectar accesorios PS/2 a un nuevo ordenador equipado con puertos USB solamente
- Permite conectar un teclado y un mouse de tamaño normal PS/2 a un ordenador portátil o netbook

Features

- Entradas separadas para teclado y mouse PS/2
- Una única conexión principal USB al ordenador
- Soporta Plug-and-Play
- No requiere controladores ni software
- No requiere de fuente de alimentación externa

	Warranty	2 Years
Hardware	Estándares Industriales	USB 1.1
	ID del Conjunto de Chips	Chesen - CSC0101A-S16G
Conector(es)	Conector A	1 - USB Type-A (4 pines) USB 2.0 Macho
	Conector B	2 - PS/2 (6 pines, mini DIN) Hembra
Software	Compatibilidad OS	OS independent; No software or drivers required
Observaciones / Requisitos	Requerimientos del Sistema y Cables	1 x puerto USB Libre
Requisitos de Energía	Adaptador de Corriente Incluido	Alimentado por USB
Requisitos Ambientales	Humedad	HR de 20% a 50%
	Temperatura de Almacenamiento	-10°C to 60°C (14°F to 140°F)
	Temperatura Operativa	0°C to 50°C (32°F to 122°F)
Características Físicas	Altura del Producto	0.5 in [13 mm]
	Ancho del Producto	0.8 in [20 mm]
	Longitud del Cable	17.1 in [43.5 cm]
	Longitud del Producto	17.1 in [43.5 cm]
	Peso del Producto	1.6 oz [46 g]
Información de la Caja	Peso (de la Caja) del Envío	3 oz [86 g]
Contenido de la Caja	Incluido en la Caja	1 - Adaptador de Mouse/Teclado USB a PS/2

Product appearance and specifications are subject to change without notice.