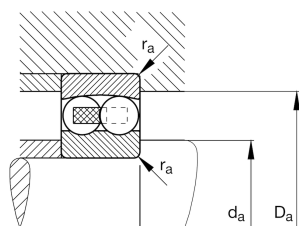
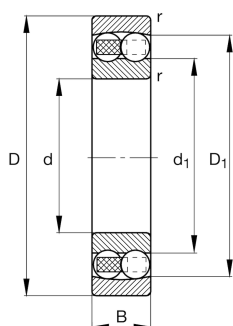
**FAG****1204-TVH-C3>N**

Roulement à rotule sur billes

Roulements sphères 12...TVH, cage en plastique

## Information technique



## Votre alternative produit actuelle

Version code	>N	Not marked on bearing
type d'alésage	Z	Cylindrique
joint	Sans	Sans
Cage	TVH	Cage polyamide renforcée fibre de verre
classe de tolérance	PN	Tolerance class PN, acc. to DIN 620
jeu radial	C3 (Group 3)	Internal clearance larger than CN
lubrifiant	Sans	Sans

## dimensions principale &amp; données de performance

d	20 mm	Alésage
D	47 mm	Diamètre extérieur
B	14 mm	Largeur
C <sub>r</sub>	10.100 N	Charge dyn. de base, radiale
C <sub>0r</sub>	2.600 N	Charge stat. de base, radiale
C <sub>ur</sub>	166 N	Limite à la fatigue, radiale
n <sub>G</sub>	18.100 1/min	Vitesse limite
n <sub>gr</sub>	15.300 1/min	Vitesse de base
≈m	0,116 kg	Poids

## Cotes de montage

d <sub>a min</sub>	25,6 mm	Diamètre minimum épaulement arbre
D <sub>a max</sub>	41,4 mm	Diamètre maximum épaulement du logement
r <sub>a max</sub>	1 mm	Rayon de gorge maximum



Dimensions

r <sub>min</sub>	1 mm	dimension minimum de chanfrein
D <sub>1</sub>	37,75 mm	Diamètre d'épaulement bague extérieure
d <sub>1</sub>	29,2 mm	Diamètre d'épaulement bague intérieure









Plage de température

T <sub>min</sub>	-30 °C	Température de fonctionnement min.
T <sub>max</sub>	120 °C	Température de fonctionnement max.

facteurs de calcul

e	0,28	Valeur limite de Fa/Fr pour l'utilisation des diff. Valeurs des facteur X et Y
Y <sub>1</sub>	2,24	Facteur de charge dynamique axiale
Y <sub>2</sub>	3,47	Facteur de charge dynamique axiale
Y <sub>0</sub>	2,35	Facteur de sécurité statique

Caractéristiques

-  Effort radial
-  Effort axial uni directionnel
-  Effort axial dans les 2 directions
-  Lubrification à la graisse
-  lubrification à l'huile
-  Ouvert
-  Erreur d'angle et désalignement statique
-  Erreur d'angle et désalignement dynamique