



**CASIO COMPUTER CO., LTD.**  
6-1, Nishi-Shinjuku 2-chome  
Shinjuku-ku, Tokyo 163, Japan

## Introducción

Felicitaciones por su elección de la Impresora de Etiquetas (LABEL PRINTER) CASIO KL-2000. La Impresora de Etiquetas CASIO le posibilita imprimir etiquetas adhesivas para una amplia variedad de aplicaciones, tales como:

- Marbetes para nombres
- Etiquetas para álbumes de recortes y álbumes de fotografías
- Etiquetas para casetes de cinta

Ud. puede crear etiquetas originales y atractivas gracias a características tales como:

- Dos diferentes tamaños de cinta (9 mm y 18 mm)
- Tres tipos de caracteres (letra serif, tipo abastonado, itálico)
- Cuatro estilos de caracteres (normal, negrita, encuadre, sombreado)
- Varios otros efectos de tipos de caracteres (matiz, subrayado, recuadro)
- Ilustraciones
- Caracteres del usuario

Ud. puede además almacenar texto en la memoria y recibir datos de una Unidad SF o B.O.S.S de CASIO (que en este manual se ha de referir como "Unidad SF").

Todo esto hace de la Impresora de Etiquetas CASIO el instrumento perfecto ¡para prácticamente cualquiera de sus necesidades de rotulación!

### **Importante**

- Póngase en contacto con un distribuidor cercano cuando se requiera un servicio de ajuste y reparaciones.
- Tenga en cuenta que no se podrá responsabilizar al fabricante por ningún tipo de pérdida o reclamo de terceras partes que pudiera tener lugar a causa de la utilización de esta unidad.
- Tenga en cuenta que no se podrá responsabilizar al fabricante por ningún tipo de daño que se originara como resultado de la pérdida de datos debida a funcionamientos defectuosos, reparaciones, o una interrupción de la fuente de alimentación.
- Queda a cargo del usuario el hacer copias de reserva de todos los datos importantes.

# Indice

Introducción .....	1
--------------------	---

## Parte 1 — Poniéndose al corriente

1-1 Precauciones importantes .....	6
1-2 Guía general .....	8

## Parte 2 — Logrando el comienzo

2-1 Acerca de la fuente de alimentación .....	12
2-2 Cuándo recargar la fuente de alimentación principal .....	12
Para recargar la fuente de alimentación principal .....	12
2-3 Activado de la alimentación por primera vez .....	13
Para activar la alimentación por primera vez .....	13
2-4 Activado y desactivado de la alimentación sin reposicionar la Impresora de Etiquetas .....	14
Para activar y desactivar la alimentación .....	14
2-5 Acerca de la función de desactivado automático .....	15
2-6 Carga de un casete de cinta entintada/cinta .....	15
Para cargar un casete de cinta entintada/cinta .....	15
2-7 Desactivado del tono agudo .....	17
Para desactivar los tonos agudos .....	17
2-8 Ajuste de la lengua para los mensajes y la unidad de medición .....	18
Para ajustar la lengua para los mensajes y la unidad de medición .....	18

## Parte 3 — Ingreso de caracteres, símbolos y gráficos

3-1 Acerca de los símbolos e indicadores de la indicación visual .....	20
3-2 Entrada alfanumérica básica .....	21
Para ingresar caracteres alfanuméricos .....	21
3-3 Acerca de la tecla CODE .....	23
Para ingresar símbolos especiales .....	24
Para ingresar ilustraciones .....	25
Para ingresar una marca STOP .....	27

## Parte 4 — Borrado e inserción de caracteres

Para desplazar el cursor .....	30
Para borrar caracteres utilizando la tecla BS .....	30
Para borrar caracteres utilizando la tecla DEL .....	30
Para borrar todos los caracteres .....	30
Para conmutar entre sobreescritura e inserción .....	31

## Parte 5 — Atributos de los caracteres

5-1 Especificación de los atributos de los caracteres .....	34
Para especificar atributos antes de ingresar los caracteres .....	34
Para especificar atributos para nuevos caracteres .....	34
Para especificar atributos para caracteres existentes .....	35
5-2 Acerca del indicador del tipo de carácter .....	36
Para cambiar el tipo de carácter .....	36

5-3	Acerca del indicador de estilo .....	38
	Para cambiar el estilo de los caracteres .....	38
	Para cambiar el tamaño de los caracteres .....	40
	Para cambiar el efecto de los caracteres .....	42
5-4	Acerca de la especificación FORM .....	44
	Para cambiar la densidad de los caracteres (FORM) .....	45

## **Parte 6 — Función de caracteres del usuario**

	Para crear un carácter original .....	50
	Para crear un nuevo carácter en base a otro carácter .....	51
	Para cancelar la creación de caracteres sin almacenar nada .....	51
	Para ingresar caracteres del usuario .....	52

## **Parte 7 — Impresión**

	Precauciones para la impresión .....	53
7-1	Acerca de la función de demostración de impresión...	54
	Para producir una demostración de impresión .....	54
	Para ajustar la densidad de impresión .....	55
7-2	Acerca de la alimentación de cinta .....	55
	Para conmutar entre la alimentación de cinta automática y manual .....	56
	Para imprimir una cinta .....	56
7-3	Acerca de la función de impresión en imagen espejo...	57
	Para imprimir una cinta en imagen espejo .....	57
7-4	Acerca de la función de impresión de código de barras...	58
	Para ingresar datos de código de barras .....	58
	Para imprimir un código de barras .....	60
	Para imprimir datos de código de barras .....	60

## **Parte 8 — Utilización de la función de memorándums**

8-1	Almacenamiento de un memorándum .....	62
	Para almacenar un memorándum .....	62
8-2	Acerca de los tipos de búsqueda de memorándums .....	63
	Para utilizar la búsqueda secuencial a fin de buscar un memorándum .....	63
	Para utilizar la búsqueda directa a fin de buscar un memorándum .....	64

## **Parte 9 — Comunicación de datos**

	Para recibir datos de una Unidad SF de CASIO .....	66
	Recepción de más de un juego de datos .....	67
	Para recibir datos y retener los datos existentes .....	67
	Para partir datos y retener los datos existentes .....	68

## **Parte 10 — Cuidado de su Impresora de Etiquetas**

10-1	Reemplazo de la pila de apoyo de la memoria .....	70
	Para reemplazar la pila de apoyo de la memoria .....	70
10-2	Reemplazo de la hoja de la cortadora de cinta .....	71
	Para reemplazar la hoja de la cortadora de cinta .....	71

10-3	Limpeza de la cabeza de impresión y del rodillo .....	72
	Para limpiar la cabeza de impresión y el rodillo .....	72

## **Parte 11 — Referencia técnica**

11-1	Acerca de las teclas de la Impresora de Etiquetas .....	76
11-2	Localización de fallas .....	79
11-3	Mensajes de error .....	81
11-4	Reposición de la memoria .....	82
	Para reposicionar la memoria .....	82
11-5	Ajustes iniciales .....	83
11-6	Manera de lograr el máximo rendimiento de las pilas .....	84
11-7	Símbolos e Ilustraciones .....	85
11-8	Especificaciones .....	87

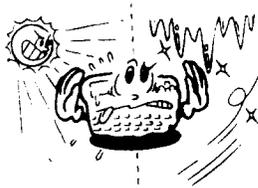
# Parte 1

## Poniéndose al corriente

---

Esta parte del manual proporciona información importante que Ud. necesita saber para utilizar la Impresora de Etiquetas en su pleno potencial. Asegúrese de leerla detenidamente antes de utilizar la Impresora de Etiquetas por primera vez.

## 1-1 Precauciones importantes



Mantenga su Impresora de Etiquetas fuera de la luz solar directa y lejos de la humedad, y evite las temperaturas extremas. El margen de temperatura aconsejado es de 10°C a 35°C.



No deje que se derrame café, jugos ni otros líquidos sobre la Impresora de Etiquetas.



Nunca permita que se introduzcan clips para papel, alfileres u otros objetos extraños en la ranura de salida de la cinta o impresora de la Impresora de Etiquetas.



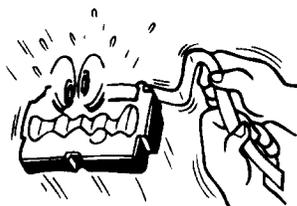
No ponga objetos pesados sobre la parte superior de la Impresora de Etiquetas.



Nunca trate de desarmar la Impresora de Etiquetas ni intente efectuar su propio mantenimiento.



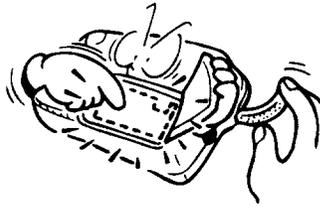
No deje caer la Impresora de Etiquetas y evite los choques o impactos fuertes.



No tire de la cinta ni trate de forzarla de retorno hacia la Impresora de Etiquetas.



El cartucho amarillo de corte dentro de la Impresora de Etiquetas contiene una hoja afilada para cortar la cinta impresa. No acerque los dedos a este cartucho y tenga especial cuidado para mantener el cartucho lejos de los niños pequeños.



No opere la palanca de la cortadora sin un casete de cinta entintada/cinta cargado en la Impresora de Etiquetas. Hacer tal cosa puede dañar la hoja de la cortadora.



No aplique una fuerza excesiva a la palanca de la cortadora de cinta. Hacer tal cosa puede dañar la Impresora de Etiquetas.



No utilice bencina, diluyentes, ni otros productos químicos para limpiar el exterior de la Impresora de Etiquetas. Utilice un paño suave y seco, o un paño humedecido en una solución de agua y un detergente suave y neutro. Estruje el paño hasta eliminar todo exceso de humedad.



Una cabeza de impresión sucia puede hacer que la impresión resulte borrosa. Cuando esto ocurra, limpie la cabeza de impresión pasándole un palillo con algodón humedecido en alcohol (página 72).



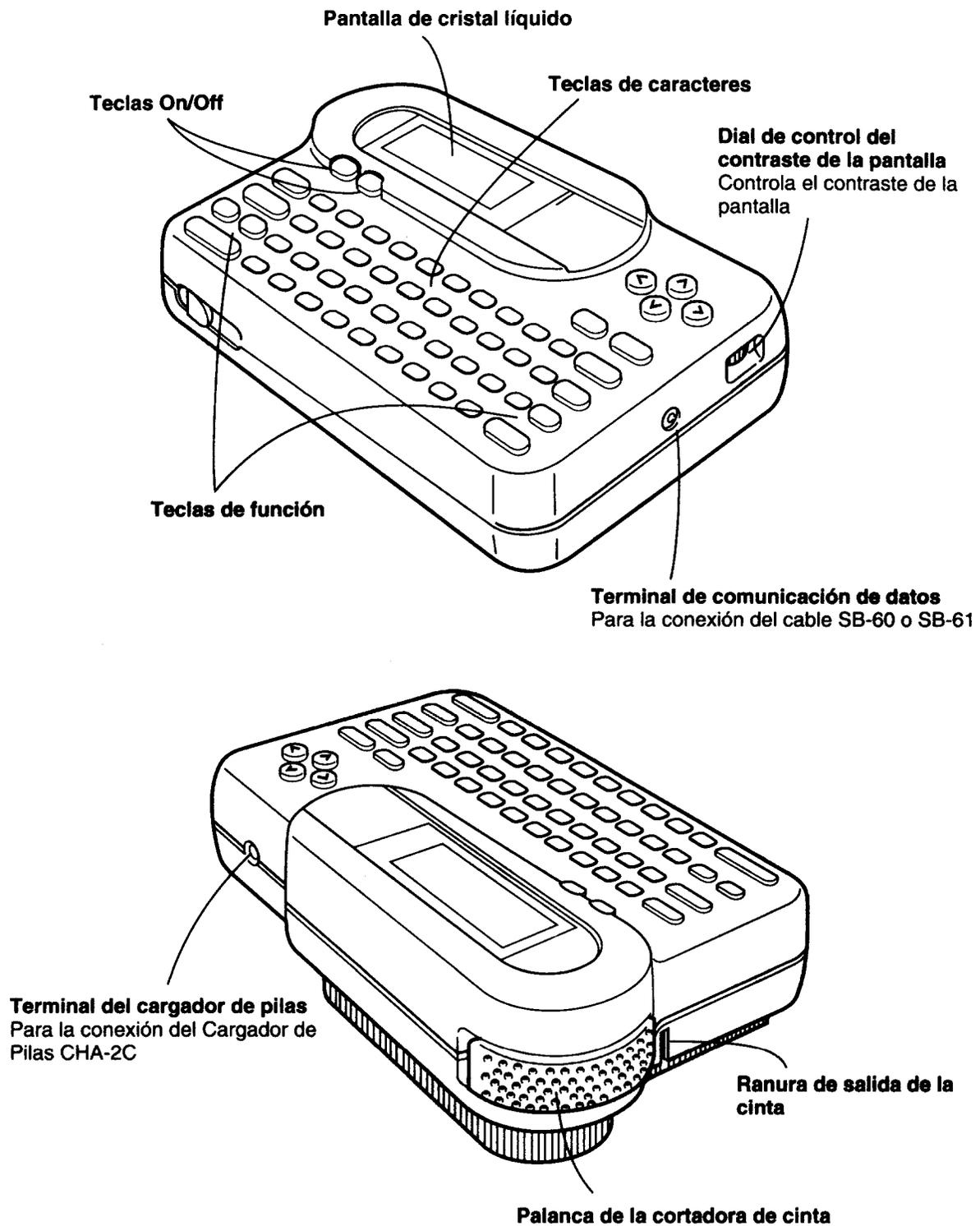
Nunca toque la cabeza de impresión con los dedos.



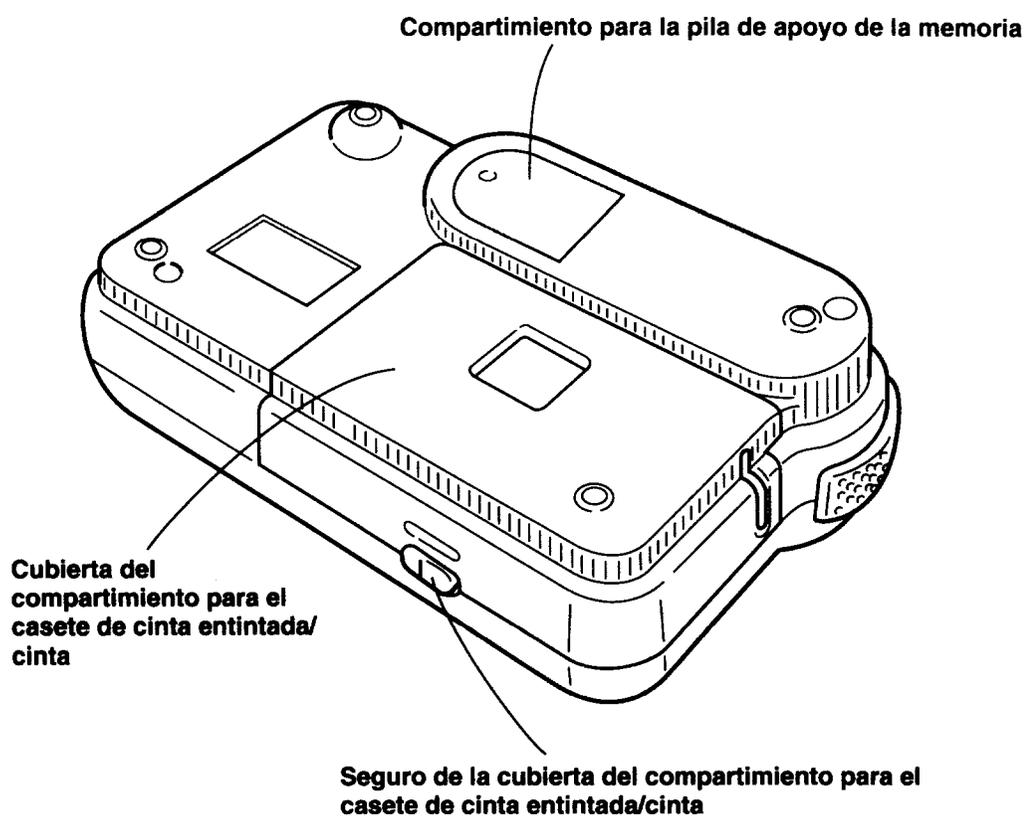
Si Ud. utiliza su Impresora de Etiquetas cerca de un televisor o radio, el mismo puede interferir la recepción.

## 1-2 Guía general

### Parte frontal



## Parte posterior



## Parte 2

# Logrando el comienzo

---

Esta parte del manual le explica la manera de cargar las pilas y el casete de cinta entintada/cinta, y la manera de efectuar otros preparativos básicos para la Impresora de Etiquetas.

**Importante**

¡Asegúrese de leer esta sección antes de intentar utilizar la Impresora de Etiquetas!

## 2-1 Acerca de la fuente de alimentación

La Impresora de Etiquetas cuenta con dos fuentes de alimentación, una fuente de alimentación principal y una fuente de alimentación de apoyo de la memoria. La fuente de alimentación principal es para las operaciones normales y consiste de un paquete de pilas recargable. La fuente de alimentación de apoyo de la memoria consiste de una única pila de litio CR2032, que Ud. deberá reemplazar por lo menos una vez al año (página 70).

## 2-2 Cuándo recargar la fuente de alimentación principal

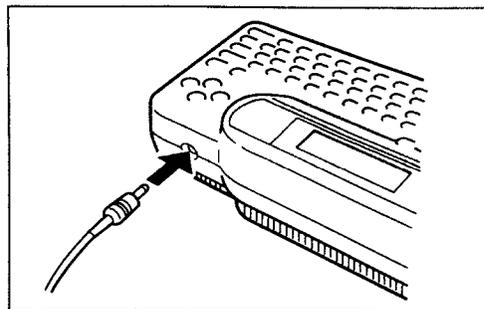
- Antes de utilizar la Impresora de Etiquetas por primera vez o después de no haberla utilizado por mucho tiempo.
- Cuando en la pantalla de la Impresora de Etiquetas aparezca el mensaje “¡PILA BAJA!” o “¡COLOCAR UNA PILA!”.
- Cuando no ocurre nada (no aparecen indicadores ni símbolos en la pantalla) cuando Ud. activa la Impresora de Etiquetas. En este caso Ud. deberá reposicionar también la memoria (página 82).
- Cada dos meses, con el objeto de asegurar el máximo rendimiento de la pila.
- Por lo menos una vez al año con el objeto de evitar daños a la Impresora de Etiquetas causados por la pérdida del fluido de la pila.

### Para recargar la fuente de alimentación principal

1. Desactive la alimentación de la Impresora de Etiquetas.
  - El cargador CHA-2C no es un adaptador de CA, y por lo tanto no puede alimentar directamente la operación de la Impresora de Etiquetas.
  - La pila no se cargarán mientras la alimentación de la Impresora de Etiquetas se encuentre activada.
2. Enchufe el cargador CHA-2C que viene con la Impresora de Etiquetas en un tomacorriente doméstico de CA estándar.
  - Utilice el tipo correcto de cargador — CHA-2C. Otros cargadores pueden dañar la Impresora de Etiquetas.
  - Asegúrese de que la potencia nominal del cargador coincida con el de su fuente de alimentación local. Si no coincide, póngase en contacto con su distribuidor antes de tratar de utilizar la Impresora de Etiquetas.
  - Ud. puede dañar su Impresora de Etiquetas mediante la utilización de un tipo erróneo de adaptador.

3. Conecte el cargador al terminal del cargador de pilas de la Impresora de Etiquetas.

- La carga comienza en este momento, y una carga completa se lleva a cabo aproximadamente en 10 horas.
- Sobrecargar durante más de 10 horas acortará la vida útil de la pila.



4. Después de completarse la carga, asegúrese de que la Impresora de Etiquetas esté desactivada y luego desenchufe el cargador de la Impresora de Etiquetas **primero**.

- No deje el cargador conectado a la Impresora de Etiquetas por largos períodos de tiempo.

5. Desenchufe el cargador del tomacorriente de CA.

- No deje el cargador conectado al tomacorriente de CA por largos períodos de tiempo.

#### **Importante**

- Ud. puede tener problemas llevando a cabo una carga completa después de dejar que la pila se descargue totalmente. Vea la página 84 para las instrucciones sobre la manera de lograr el máximo rendimiento de la pila.
- El margen óptimo de temperatura durante la carga es de 10°C a 35°C. Temperaturas muy bajas o la exposición a la luz solar directa pueden dañar la pila o hacer que la misma tenga pérdidas.
- Normalmente Ud. debería poder cargar la pila más de 300 veces. Si Ud. no obtiene suficiente servicio de una sola carga, puede que se necesite una nueva pila. Lleve su Impresora de Etiquetas al distribuidor CASIO autorizado más cercano y solicite el reemplazo de la pila.

## **2-3 Activado de la alimentación por primera vez**

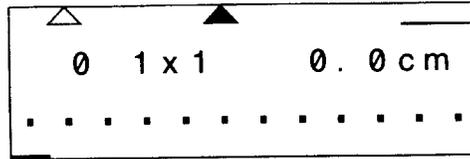
Utilice el procedimiento siguiente para activar la alimentación y reposicionar la Impresora de Etiquetas cuando Ud. la utilice por primera vez. Tenga en cuenta que este procedimiento también reposiciona la memoria a sus ajustes iniciales (página 83).

### **Para activar la alimentación por primera vez**

1. Manteniendo presionados **BS**, **SET**, y **ESC**, presione **ON** para activar la alimentación.

<p>¿ INICIALIZAR MEMORIA ?</p> <p>S I = SET / NO = ESC</p>
--

2. Presione **SET** para inicializar la Impresora de Etiquetas o **ESC** para cancelar la operación sin inicializar nada.  
Si Ud. presiona **SET**, aparece la siguiente pantalla inicial de reposición. Vea la página 83 para la tabla de los ajustes iniciales de reposición.



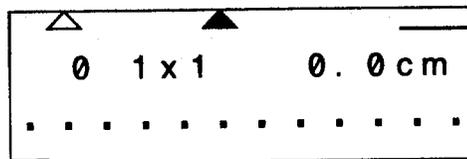
- Estos y otros indicadores serán explicados en detalle a medida que los mismos aparezcan en el manual.
  - Para los detalles acerca de los ajustes iniciales para la Impresora de Etiquetas siguientes a la operación de reposición, vea la página 83.
3. Para desactivar la alimentación, presione **OFF**.

## 2-4 Activado y desactivado de la alimentación sin reposicionar la Impresora de Etiquetas

Utilice las operaciones siguientes para activar y desactivar la alimentación sin reposicionar la Impresora de Etiquetas. Esta es la operación on/off que Ud. deberá utilizar normalmente.

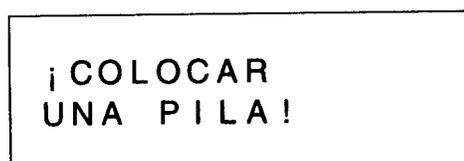
### Para activar y desactivar la alimentación

1. Presione **ON** para activar la alimentación y visualizar la pantalla inicial de activado. Vea la página 20 para una explicación de la indicación visual, y la página 83 para la tabla de los ajustes por defecto de la pantalla inicial de activado.



#### Importante

Si aparece el mensaje siguiente cuando Ud. activa la alimentación, utilice los procedimientos que se describen en la página 12 para recargar las pilas lo más pronto posible.



2. Si Ud. desea llamar los caracteres que estaban visualizados y los ajustes que estaban en efecto cuando Ud. desactivó la alimentación por última vez, presione **SET**.
  - Tenga en cuenta que Ud. puede llamar texto mediante la presión **SET** sólo inmediatamente después de activar la alimentación. Si Ud. ingresa texto o efectúa otras operaciones, la presión de **SET** no llamará texto.
3. Después de haber terminado de utilizar la Impresora de Etiquetas, presione **OFF** para desactivar la alimentación.

## 2-5 Acerca de la función de desactivado automático

Si Ud. no lleva a cabo ninguna operación de tecla durante unos seis minutos, la Impresora de Etiquetas desactiva automáticamente la alimentación. Para restablecer la alimentación, presione **ON**.

## 2-6 Carga de un casete de cinta entintada/cinta

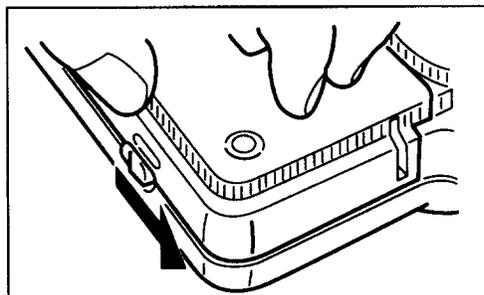
Utilice el procedimiento siguiente para cargar un casete de cinta entintada/cinta en la Impresora de Etiquetas.

### Importante

- Nunca trate de tirar de la cinta hacia afuera del casete. Hacer tal cosa puede hacer que se rompa la cinta entintada.
- Nunca trate de forzar la cinta de retorno hacia el casete. Una vez que la cinta sale del casete, no hay manera de bobinarla hacia atrás. Tratar de hacer tal cosa puede causar problemas operacionales con la Impresora de Etiquetas.
- Siempre asegúrese de que la alimentación de la Impresora de Etiquetas esté desactivada antes de reemplazar el casete de cinta entintada/cinta.

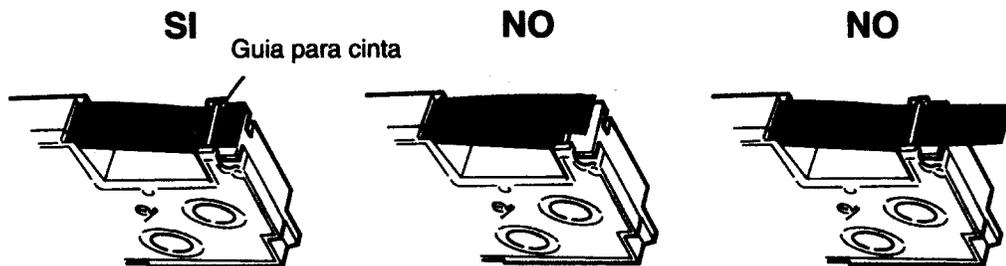
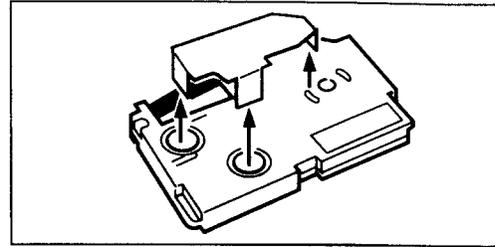
### Para cargar un casete de cinta entintada/cinta

1. Asegúrese de que la alimentación de la Impresora de Etiquetas esté desactivada.
2. Mientras presiona suavemente hacia abajo la cubierta del compartimiento para el casete de cinta entintada/cinta, deslice el seguro de la cubierta a la posición **OPEN**.



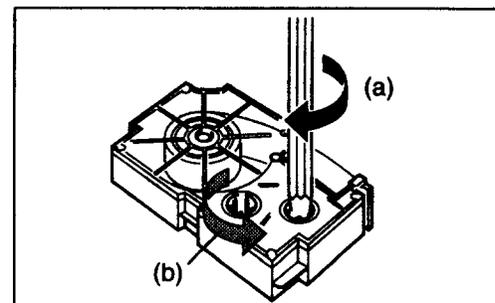
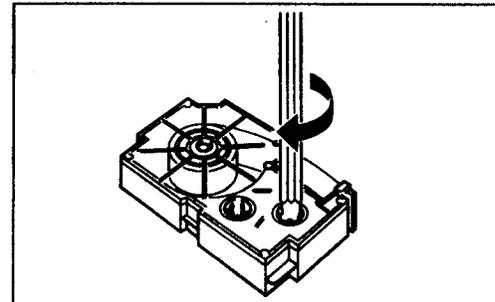
3. Retire el tope del nuevo casete de cinta entintada/cinta y verifique para ver si la cinta está lista para ser utilizada.

- Asegúrese de que la cinta esté debajo de la guía para cinta y de que la cinta no esté doblada ni torcida.
- Asegúrese de que la cinta no se extienda demasiado pasando la guía para la cinta. De ocurrir tal cosa, corte el extremo con unas tijeras.

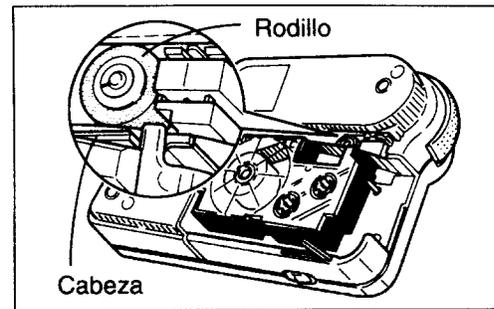


4. Utilice un lápiz u otro objeto fino para eliminar la flojedad de la cinta entintada tal como se presenta en la ilustración. Observe que en este momento la cinta no se mueve.

- Si la cinta entintada está floja cuando Ud. la carga en la Impresora de Etiquetas, la misma puede romperse o causar algún otro problema.
- Asegúrese de hacer girar el carrete arrollador de la cinta entintada únicamente en la dirección indicada por la flecha (a).
- Gire el carrete hasta que el otro carrete comience a girar en la dirección (b). Ello indicará que no hay flojedad en la cinta.



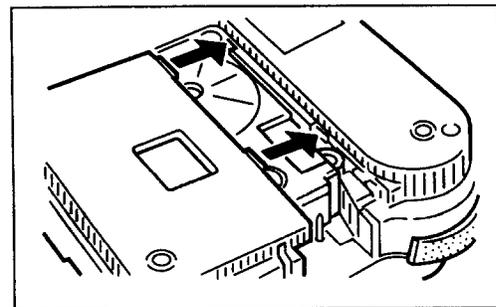
5. Cargue el casete de cinta entintada/cinta en la Impresora de Etiquetas, asegurándose de que la cinta y la cinta entintada pasan entre la cabeza y el rodillo.



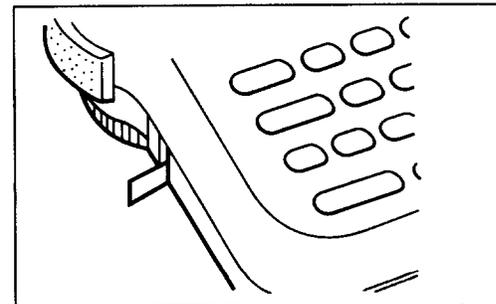
**¡Advertencia!**

Tenga cuidado con el cartucho amarillo de corte. El mismo contiene una hoja afilada que puede dañar sus dedos si no tiene cuidado.

6. Vuelva a colocar la cubierta del compartimiento para el casete de cinta entintada/cinta insertando las salientes del borde de la cubierta en las ranuras suministradas en la Impresora de Etiquetas.



7. Active la alimentación de la Impresora de Etiquetas y presione **FEED** dos o tres veces para asegurarse de que la cinta sale sin ningún problema.
  - Si la cinta no sale normalmente, desactive la alimentación y comience de nuevo desde el paso 1 anterior.



## 2-7 Desactivado del tono agudo

La Impresora de Etiquetas está diseñada para emitir un sonido agudo cuando se intenta una operación ilegal. Ud. puede desactivar el tono agudo mediante la utilización del procedimiento siguiente.

### Para desactivar los tonos agudos

Mantenga presionado **ESC** y active la alimentación. No sonará ningún tono agudo mientras Ud. utilice la Impresora de Etiquetas. Este ajuste permanece en efecto hasta que Ud. desactive nuevamente la alimentación. Esto significa que Ud. debe desactivar los tonos agudos (manteniendo presionado **ESC** a la vez que activa la alimentación) cada vez que active la alimentación.

## 2-8 Ajuste de la lengua para los mensajes y la unidad de medición

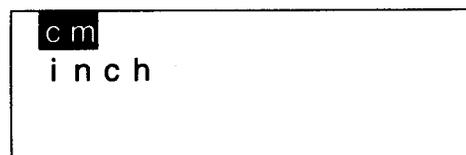
El procedimiento siguiente le permite seleccionar inglés, alemán, francés o español como la lengua a utilizarse para los mensajes. Ud. también puede especificar si utiliza pulgadas o centímetros como la unidad para el valor del largo de la cinta que se presenta en la indicación visual.

### Para ajustar la lengua para los mensajes y la unidad de medición

1. Mientras mantiene presionado **E**, active la alimentación de la Impresora de Etiquetas.
  - La lengua con realce iluminado es la que está seleccionada actualmente.
  - Ud. puede saltar cualquiera de los pasos del procedimiento siguiente mediante la presión de **ESC**.



2. Utilice las teclas del cursor **^** y **v** para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionada la lengua que Ud. desea para los mensajes.
3. Cuando la lengua que Ud. desea esté seleccionada (con realce iluminado), presione **SET**.
  - La unidad de medición con realce iluminado es la que está seleccionada actualmente.



4. Utilice las teclas del cursor **^** y **v** para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionada la unidad que Ud. desea utilizar.
5. Cuando la unidad que Ud. desea esté seleccionada (con realce iluminado), presione **SET** para completar el procedimiento y retornar a la pantalla inicial de activado (página 14).

# Parte 3

## Ingreso de caracteres, símbolos y gráficos

---

Esta parte del manual le explica la manera de ingresar caracteres. Para hacer las cosas más fáciles de entender, hemos de denominar carácter a cualquier cosa que Ud. ingrese, sin tener en cuenta si realmente es una letra, número, símbolo o gráfico. Aquí todas las explicaciones utilizan los ajustes por defecto que están en efecto a partir de la pantalla inicial de activado.

Tenga en cuenta que Ud. también puede crear y utilizar sus propios caracteres y gráficos utilizando los procedimientos que se describen en la página 50.

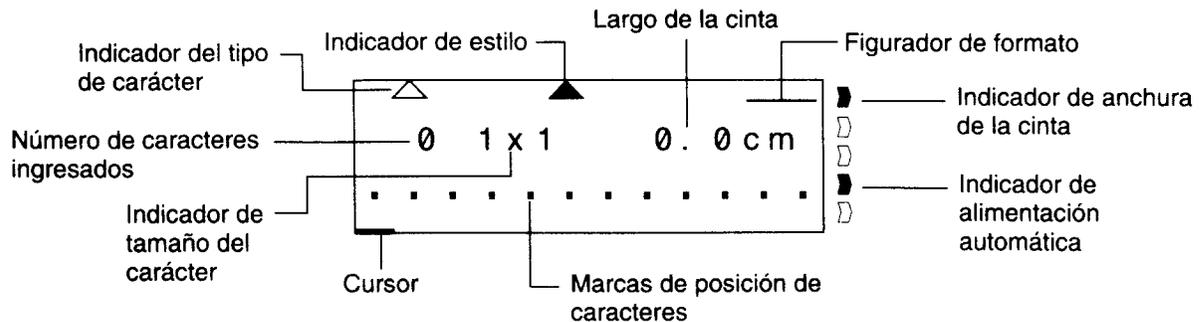
Para la información sobre la utilización de otros tipos de caracteres, estilos, efectos y tamaños de carácter, vea la página 33.

### **Importante**

Ud. puede ingresar hasta 127 caracteres. La entrada de más caracteres resulta imposible después de que Ud. ingresa el carácter 127mo.

## 3-1 Acerca de los símbolos e indicadores de la indicación visual

Antes de pasar a la entrada real, Ud. primero deberá familiarizarse con los símbolos e indicadores que se utilizan en la indicación visual de la Impresora de Etiquetas. Active la alimentación y aparecerá la pantalla inicial de activado.



Lo siguiente explica lo que significa cada uno de estos indicadores.

- **Indicador del tipo de carácter**

Este indicador presenta el tipo de carácter que está en uso actualmente. Ud. puede seleccionar letra serif, tipo abastonado, o itálico. El ajuste por defecto cuando Ud. activa la alimentación es letra serif.

- **Indicador de estilo**

Este indicador presenta el estilo de carácter que está en uso actualmente. Ud. puede seleccionar normal, negrita, encuadre, o sombreado. El ajuste por defecto cuando Ud. activa la alimentación es normal.

- **Figurador de formato**

Esta es la indicación gráfica de la manera en que aparecerán sus caracteres cuando se los imprima. La pantalla de la Impresora de Etiquetas presenta todos los caracteres en una única línea, con cambios de línea indicados mediante el símbolo nueva línea ¶. El figurador de formato le da una idea del formato de impresión tal como sigue.



Si su entrada excede el número máximo de líneas permitidas, aparece el mensaje "ERR" en lugar del figurador de formato.

Tenga en cuenta que el figurador de formato no se visualiza si no hay un cartucho de cinta cargado en la Impresora de Etiquetas.

- **Indicador de anchura de la cinta**

Este indicador presenta la anchura de la cinta cargada actualmente en el compartimiento para el cartucho de cinta. Hay dos anchuras posibles, 18 mm y 9 mm. Tenga en cuenta que el indicador de anchura de la cinta no se visualiza si no hay un cartucho de cinta cargado en la Impresora de Etiquetas.

- **Largo de la cinta**

Este valor indica cómo será de larga la cinta cuando Ud. la imprima. Ud. puede seleccionar la utilización de pulgadas o centímetros para este valor (página 18). Tenga en cuenta que el largo de la cinta no se visualiza si no hay un cartucho de cinta cargado en la Impresora de Etiquetas.

- **Indicador de alimentación automática**

Este indicador muestra si la función de alimentación automática de la cinta está activada o desactivada. El ajuste por defecto cuando Ud. activa la alimentación es alimentación automática.

- **Marcas de posición de caracteres**

Estas marcas muestran dónde aparecerán los caracteres cuando Ud. los ingrese. Esta parte de la indicación visual siempre está en blanco cuando Ud. activa la alimentación.

- **Cursor**

El cursor muestra la siguiente posición de entrada. Cualquier carácter que Ud. ingrese aparecerá en la posición donde se encuentra ubicado el cursor.

- **Indicador de tamaño del carácter**

Estos valores presentan las medidas de altura y anchura de los caracteres.

- **Número de caracteres ingresados**

Este valor presenta la cantidad de caracteres que Ud. ha ingresado. El mismo aumenta en uno cada vez que Ud. ingresa un nuevo carácter.

## 3-2 Entrada alfanumérica básica

La operación siguiente le presenta los procedimientos básicos para la entrada de letras y números. Explicaremos el procedimiento mediante el ingreso de los caracteres siguientes utilizando los valores por defecto de la pantalla inicial de activado.

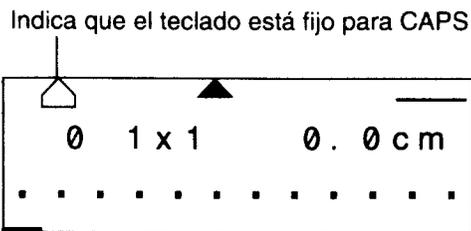
**ABXYZ Computer Company  
1234567890**

**Nota**

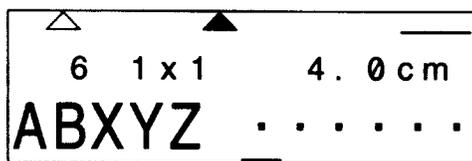
Si Ud. mantiene presionada cualquier tecla, la misma repetirá su operación o entrada a alta velocidad hasta que Ud. la suelte.

### Para ingresar caracteres alfanuméricos

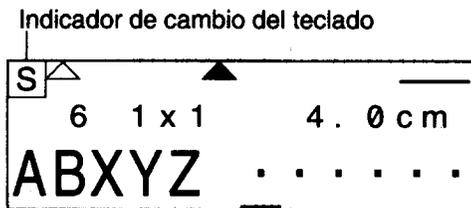
1. Active la alimentación y aparecerá la pantalla inicial de activado.
2. Presione **CAPS** a fin de fijar el teclado para letras en mayúscula.



- Lo siguiente presenta la manera en que cambia de aspecto el indicador del tipo de carácter de acuerdo a si el teclado está fijo o no.  
△: Teclado desbloqueado, para entradas en minúscula.  
▽: Teclado fijo para entradas en mayúscula.
3. Presione las teclas alfabéticas correctas para ingresar la palabra "ABXYZ".
    - Si Ud. ingresa un carácter erróneo, presione **BS** para borrarlo e ingresarlo nuevamente. Para otros detalles acerca de la edición de caracteres, vea la página 30.
  4. Presione **SPACE** para ingresar el espacio después de "ABXYZ" y a continuación presione **CAPS** para liberar el teclado.

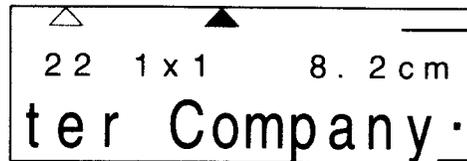


- Observe la manera en que ha cambiado la indicación visual.  
Número de caracteres ingresados = 6 (ABXYZ + 1 espacio)  
Largo de la cinta = 4,0 cm (cinta requerida para imprimir caracteres)
5. Presione **SHIFT** a fin de fijar temporalmente el teclado para el ingreso de un carácter en mayúscula, e ingrese "C".

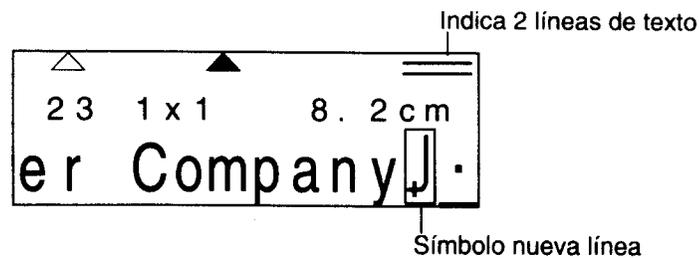


- El teclado se libera (y se borra el indicador **S**) tan pronto como Ud. ingresa la "C".
- Si Ud. cambia de idea después de fijar el teclado, puede liberarlo sin ingresar nada mediante una nueva presión de **SHIFT**.

6. Ingrese el resto de la primera línea, hasta la palabra "Company". Cuando Ud. lo haya hecho, la indicación visual se verá como la que se presenta aquí.

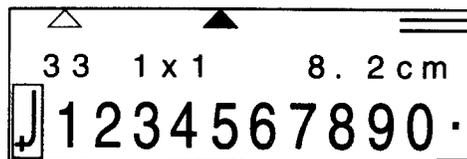


7. Ahora presione **↵** para ingresar un símbolo nueva línea.



- Ud. puede ingresar hasta cuatro líneas de caracteres de  $1 \times 1$  o dos líneas de caracteres de  $2 \times 2$  cuando esté utilizando una cinta de 18 mm.
- Ud. puede ingresar hasta dos líneas de caracteres de  $1 \times 1$  o una línea de caracteres de  $2 \times 2$  cuando se está utilizando una cinta de 9 mm.

8. Ahora ingrese la segunda línea: "1234567890".



- Observe que el largo de la cinta no cambia cuando Ud. ingresa la segunda línea. Esto se debe a que en nuestro ejemplo, la segunda línea es más corta que la primera.
9. Después de haber terminado, puede que Ud. desee imprimir. Para hacerlo, presione **PRINT**. Para los detalles, vea la página 53.

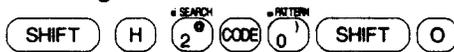
### 3-3 Acerca de la tecla CODE

La tecla **CODE** hace posible el ingreso de los signos de puntuación necesarios para una cantidad de lenguas diferentes, así como el de caracteres subescritos y superescritos. Lo siguiente presenta las operaciones de tecla que Ud. deberá utilizar para cada uno de los caracteres formados utilizando la tecla **CODE**.

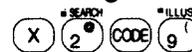
Operación de tecla	Carácter	Operación de tecla	Carácter
Carácter <b>CODE 9</b>	Carácter superescrito	O CODE /	Ø
Carácter <b>CODE 0</b>	Carácter subescrito	C CODE h	Ch
A CODE 1	Á	L CODE l	Ll
A CODE 2	À	r CODE r	rr
A CODE 3	Â	A CODE E	Æ
A CODE 4	Ã	I CODE J	IJ
A CODE 5	Ä	O CODE E	œ
C CODE 6	ç	s CODE s	ß
A CODE 7	À		
a CODE 8	à		

### Ejemplos

1. Para ingresar H<sub>2</sub>O



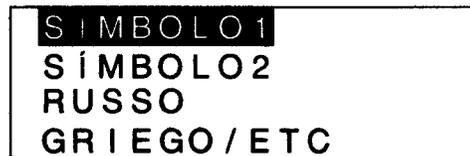
2. Para ingresar x<sup>2</sup>



## Para ingresar símbolos especiales

**Ejemplo:** Para ingresar ☞

- Con el cursor en la posición donde Ud. desee ingresar un símbolo especial, presione **FUNCTION** y a continuación **SYMBOL** para visualizar un menú de listas de símbolos disponibles.

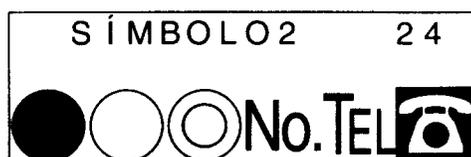


- La lista cuyo nombre se realiza iluminado es la que se encuentra seleccionada actualmente.
  - Ud. puede saltar cualquiera de los pasos del procedimiento siguiente mediante la presión de **ESC**.
- Utilice las teclas del cursor **^** y **v** para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionada la lista de símbolos que Ud. desea.
    - Para ingresar el símbolo para este ejemplo, Ud. deberá seleccionar **SIMBOLO2**. Para una lista completa de todos los símbolos de cada lista, vea la página 85.
  - Cuando la lista que Ud. desea esté seleccionada, (con realce iluminado), presione **SET** para visualizar la lista de símbolos.

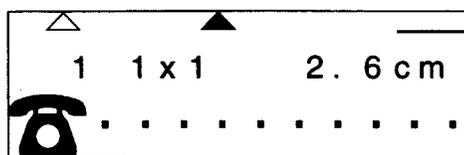


- El símbolo con realce iluminado es el que está seleccionado actualmente.

4. Utilice las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para pasar secuencialmente a través de la lista línea por línea. Utilice las teclas del cursor  $\langle$  y  $\rangle$  para desplazar el realce iluminado a la izquierda y a la derecha.
  - En este ejemplo, presione  $\vee$  tres veces y  $\rangle$  cinco veces para seleccionar .



- Si el realce iluminado se encuentra en el símbolo de la extrema izquierda cuando Ud. presiona  $\langle$ , el realce iluminado se desplaza al símbolo de la extrema derecha de la línea que está arriba de la línea actual.
  - Si el realce iluminado se encuentra en el símbolo de la extrema derecha cuando Ud. presiona  $\rangle$ , el realce iluminado se desplaza al símbolo de la extrema izquierda de la línea que está debajo de la línea actual.
5. Cuando el símbolo que Ud. desea esté seleccionado, (con realce iluminado), presione **SET** para retornar a la pantalla de entrada. El símbolo que Ud. ha seleccionado estará donde se encontraba el cursor cuando Ud. dio entrada a la lista de símbolos.



## Para ingresar ilustraciones

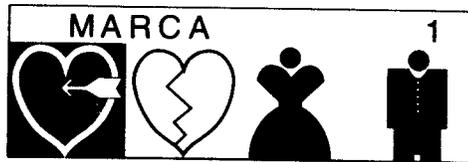
**Ejemplo:** Para ingresar .

1. Con el cursor en la posición donde Ud. desee ingresar una ilustración, presione **FUNCTION** y a continuación **ILLUST** para visualizar un menú de listas de ilustraciones disponibles.
  - La lista cuyo nombre se realza iluminado es la que se encuentra seleccionada actualmente.
  - Ud. puede saltar cualquiera de los pasos del procedimiento siguiente mediante la presión de **ESC**.

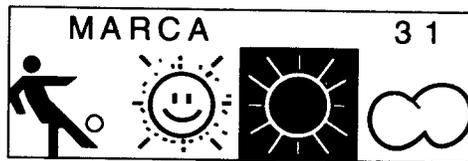


2. Utilice las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionada la lista de ilustraciones que Ud. desea.

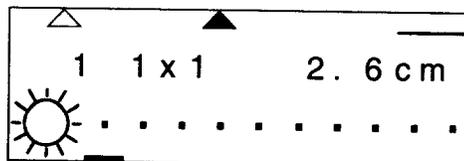
- Para ingresar la ilustración para este ejemplo, Ud. deberá seleccionar MARCA. Para un lista completa de todas las ilustraciones de cada lista, vea la página 86.
3. Cuando la lista que Ud. desea esté seleccionada, (con realce iluminado), presione **SET** para visualizar la lista de ilustraciones.



- La ilustración con realce iluminado es la que está seleccionada actualmente.
4. Utilice las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para pasar secuencialmente a través de la lista línea por línea. Utilice las teclas del cursor  $\lt$  y  $\gt$  para desplazar el realce iluminado a la izquierda y a la derecha.
- En este ejemplo, presione  $\vee$  siete veces y luego  $\gt$  dos veces para seleccionar .



- Si el realce iluminado se encuentra en la ilustración de la extrema izquierda cuando Ud. presiona  $\lt$ , el realce iluminado se desplaza a la ilustración de la extrema derecha de la línea que está arriba de la línea actual.
  - Si el realce iluminado se encuentra en la ilustración de la extrema derecha cuando Ud. presiona  $\gt$ , el realce iluminado se desplaza a la ilustración de la extrema izquierda de la línea que está debajo de la línea actual.
5. Cuando la ilustración que Ud. desea esté seleccionada, (con realce iluminado), presione **SET** para retornar a la pantalla de entrada. La ilustración que Ud. ha seleccionado estará donde se encontraba el cursor cuando Ud. dio entrada a la lista de ilustración.

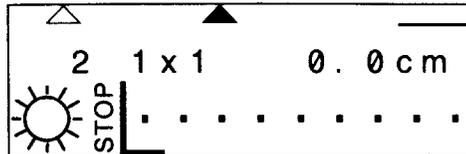


### Importante

Tenga en cuenta que las ilustraciones ocupan dos espacios de caracteres en la pantalla. Esto significa que la pantalla puede presentar un total de seis ilustraciones a la vez, en comparación con el de 12 caracteres normales.

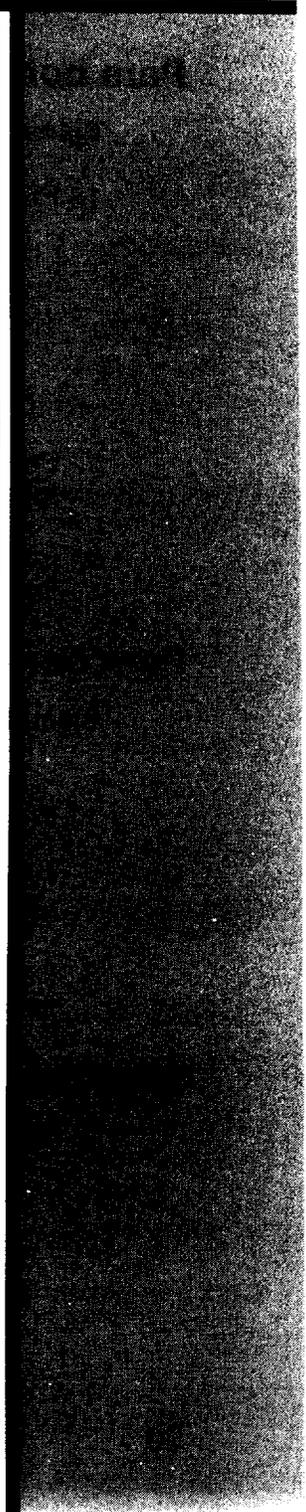
## Para ingresar una marca STOP

Con el cursor en la posición donde Ud. desee ingresar una marca STOP, presione **FUNCTION** seguida de **STOP** para ingresar una marca STOP. Para los detalles acerca de cuándo utilizar marcas STOP, vea la página 56.



**Parte 4**  
**Borrado e inserción de**  
**caracteres**

---



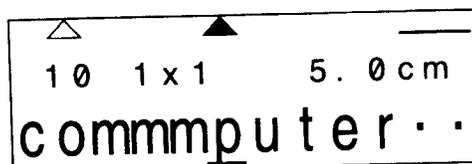
## Para desplazar el cursor

1. Presione < para desplazar el cursor hacia la izquierda y > para desplazar el cursor hacia la derecha.
  2. Presione **FUNCTION** < para hacer que el cursor salte al comienzo de los caracteres
  3. Presione **FUNCTION** > para hacer que el cursor salte al final de los caracteres.
- El mantener presionadas las teclas del cursor hace que el cursor se desplace a alta velocidad.

## Para borrar caracteres utilizando la tecla BS

**Ejemplo:** Para cambiar la palabra "commmputer" a "computer".

1. Presione < 5 veces para desplazar el cursor debajo de "p".



2. Presione **BS** dos veces para borrar dos m a la izquierda del cursor, desplazando "puter" hacia la izquierda a medida que Ud. lo efectúa.
3. Presione **FUNCTION** y a continuación > para que el cursor salte de retorno al final de los caracteres para más entradas.

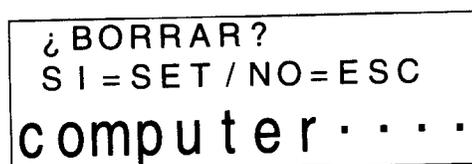
## Para borrar caracteres utilizando la tecla DEL

**Ejemplo:** Para cambiar la palabra "commmputer" a "computer" (igual que en el ejemplo anterior).

1. Presione < 8 veces para desplazar el cursor debajo de la primera "m".
2. Presione **DEL** dos veces para borrar dos m en la posición del cursor, desplazando "mputer" hacia la izquierda a medida que Ud. lo efectúa.
3. Presione **FUNCTION** y a continuación > para que el cursor salte de retorno al final de los caracteres para más entradas.

## Para borrar todos los caracteres

1. Presione **FUNCTION** y a continuación **CLS**.

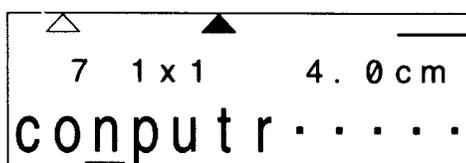


2. Presione **SET** para borrar todos los caracteres o **ESC** para cancelar la operación de borrado sin borrar nada.
- La operación de borrado no sólo borra todos los caracteres, sino que también cambia el ajuste del tipo de carácter a letra serif (página 36) y el estilo a normal (página 38). El mismo también activa la alimentación automática.

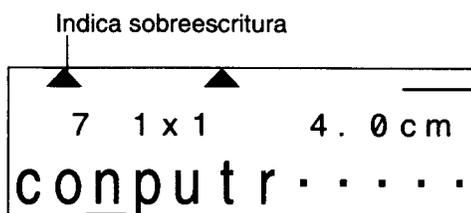
## Para conmutar entre sobrescritura e inserción

**Ejemplo:** Para corregir la palabra “computr” a “computer”.

1. Presione **<** 5 veces para desplazar el cursor debajo de “n”.



2. Presione **SHIFT** y a continuación **BS** para cambiar a sobrescritura.



- La especificación de sobrescritura se cancela cuando Ud. desactiva la Impresora de Etiquetas.
- Lo siguiente presenta la manera en que cambia de aspecto y color el indicador del tipo de carácter de acuerdo a si Ud. sobrescribe o inserta caracteres, y de acuerdo a si el teclado está fijo o no.

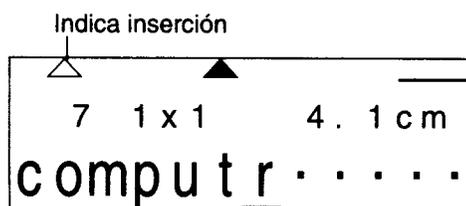
△ : Inserción; teclado desbloqueado, para entradas en minúscula.

◻ : Inserción; teclado fijo para entradas en mayúscula.

▲ : Sobrescritura; teclado desbloqueado, para entradas en minúscula.

■ : Sobrescritura; teclado fijo para entradas en mayúscula.

3. Ingrese “m” para reemplazar la “n”.
4. Presione **>** tres veces para desplazar el cursor debajo de la “r”.
5. Presione **SHIFT** y a continuación **BS** para cambiar a inserción.



6. Ingrese "e". La "r" se desplaza a la derecha a fin de hacer un espacio para la inserción de la "e".
  - Los caracteres insertados toman los atributos (página 34) del carácter donde se encuentra el cursor cuando Ud. inserta el nuevo carácter.

# Parte 5

## Atributos de los caracteres

---

Las operaciones de esta parte del manual explican la manera en que cambian el tipo de carácter, estilo y tamaño de sus caracteres. Estas características de un carácter se denominan *atributos*.

### **Importante**

Además del tipo de carácter, estilo y tamaño, Ud. puede seleccionar la densidad de impresión FORM y también especificar otros efectos especiales de impresión EFFECT. La explicación siguiente acerca de los atributos de los caracteres se aplica únicamente a las especificaciones tipo (FONT), estilo (STYLE) y tamaño (SIZE). Vea la página 44 para los detalles sobre la utilización de FORM y la página 42 para EFFECT.

## 5-1 Especificación de los atributos de los caracteres

Ud. puede asignar atributos (tipo de carácter, estilo, tamaño) en cualquiera de los tres puntos siguientes.

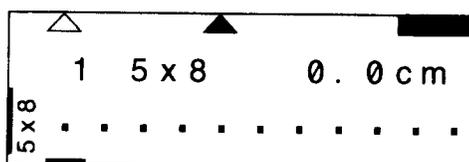
- Antes de ingresar carácter alguno
- Después de ingresar caracteres, para especificar los atributos para la nueva entrada
- Después de ingresar caracteres, a fin de cambiar los atributos para los caracteres existentes

Las técnicas a utilizar para cada uno de estos casos se describen a continuación.

### Para especificar atributos antes de ingresar los caracteres

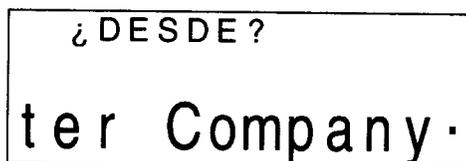
Cuando no haya caracteres en la indicación visual, simplemente especifique los atributos que Ud. desee. A los caracteres que Ud. ingrese se les asignarán automáticamente los atributos a medida que Ud. les dé entrada.

- Vea las páginas siguientes para los detalles acerca de la manera de especificar atributos.
  - Tipo de carácter — página 36
  - Estilo — página 38
  - Tamaño — página 40
- Si Ud. cambia el atributo de tamaño del carácter, aparece un símbolo para mostrar dónde tiene lugar el cambio de tamaño.



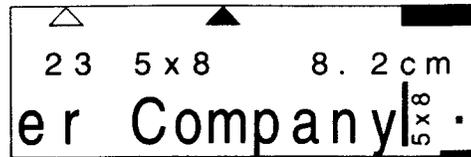
### Para especificar atributos para nuevos caracteres

1. Cuando Ud. especifica un atributo mientras los caracteres se presentan en la indicación visual, la pantalla cambia para preguntarle a partir de dónde desea Ud. la aplicación del atributo.



- Vea las páginas siguientes para los detalles acerca de la manera de especificar atributos.
  - Tipo de carácter — página 36
  - Estilo — página 38
  - Tamaño — página 40

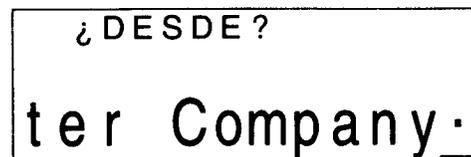
- Si Ud. cambia el atributo de tamaño del carácter, aparece un símbolo para mostrar dónde tiene lugar el cambio de tamaño.



2. Presione **SET** para especificar que Ud. desea la aplicación del atributo para los nuevos caracteres que está a punto de ingresar, y la pantalla cambiará para preguntarle hasta dónde desea Ud. la aplicación del atributo.
3. Presione **SET** nuevamente para retornar a la pantalla de entrada de caracteres. A todos los caracteres que Ud. ingrese ahora se les asignará el atributo que Ud. ha especificado.

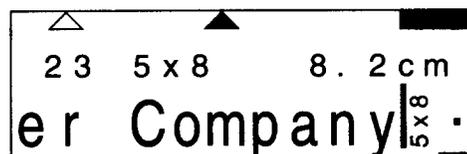
### Para especificar atributos para caracteres existentes

1. Cuando Ud. especifica un atributo mientras los caracteres se presentan en la indicación visual, la pantalla cambia para preguntarle a partir de dónde desea Ud. la aplicación del atributo.

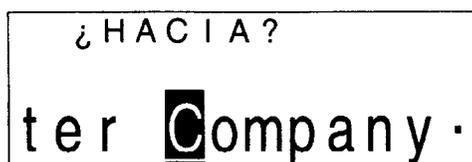


- Vea las páginas siguientes para los detalles acerca de la manera de especificar atributos.
 

Tipo de carácter	—	página 36
Estilo	—	página 38
Tamaño	—	página 40
- Si Ud. cambia el atributo de tamaño del carácter, aparece un símbolo para mostrar dónde tiene lugar el cambio de tamaño.



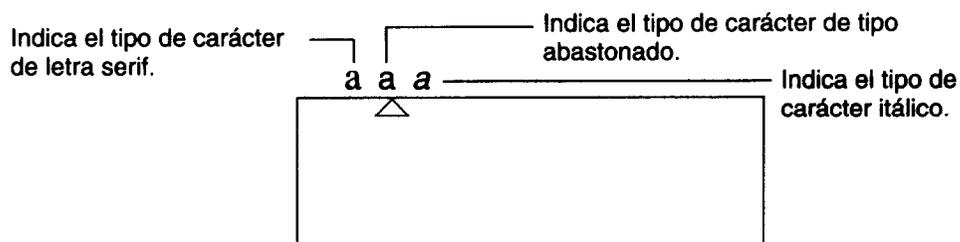
2. Utilice las teclas del cursor **<** y **>** para desplazar el cursor al carácter a partir del cual Ud. desea que comience el atributo.
  - Recuerde que Ud. puede utilizar **FUNCTION <** para saltar al comienzo de los caracteres.
3. Presione **SET** para registrar su especificación, y la pantalla cambiará para preguntarle hasta qué carácter desea Ud. la aplicación del atributo.



4. Utilice las teclas del cursor < y > para desplazar el cursor al carácter en el cual Ud. desea que finalice el atributo. Los caracteres que cambiarán al nuevo tipo de carácter se realzan iluminados a medida que Ud. desplaza el cursor.
  - La posición “¿HACIA?” puede estar tanto a la izquierda como a la derecha de la posición “¿DESDE?”.
  - Recuerde que Ud. puede utilizar **FUNCTION >** para saltar al final de los caracteres.
5. Presione **SET** nuevamente para retornar a la pantalla de entrada de caracteres.
  - Los caracteres de la pantalla de entrada no cambian. Los nuevos atributos afectan únicamente a los caracteres impresos.

## 5-2 Acerca del indicador del tipo de carácter

El indicador del tipo de carácter presenta el ajuste del tipo de carácter para el carácter que está en la posición actual del cursor, tal como se muestra aquí.



### Para cambiar el tipo de carácter

**Ejemplo:** Para cambiar la palabra “ABXYZ” de los caracteres siguientes a tipo abastonado:

**ABXYZ Computer Company**

1. Presione **FUNCTION** y a continuación **FONT** para visualizar un menú de tipos de caracteres disponibles.



- El tipo de carácter que se realza iluminado es el que se encuentra seleccionado actualmente.
  - El tipo de carácter letra serif es el ajuste por defecto cuando Ud. activa la alimentación.
2. Utilice las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionado el tipo de carácter que Ud. desea.
- Para este ejemplo, seleccione TIPO ABASTONADO.
  - Lo siguiente presenta ejemplos de cada tipo de carácter.

LETRA SERIF:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
1234567890

TIPO ABASTONADO:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
1234567890

ITALICO:

*The quick brown fox jumped over the lazy dog.*  
*1234567890*

3. Cuando el tipo de carácter que Ud. desea esté seleccionado, (con realce iluminado), presione **SET**.
4. Presione **FUNCTION** y a continuación  $\leftarrow$  para hacer que el cursor salte al comienzo de los caracteres (debajo de la "A" de ABXYZ).

¿ DESDE ?

ABXYZ Comput

5. Presione **SET** y la letra "A" se realzará iluminada.

¿ HACIA ?

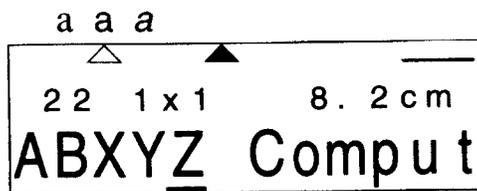
**A**BXYZ Comput

6. Utilice  $\rightarrow$  para desplazar el cursor hacia la derecha, hasta que quede debajo de la "Z" de ABXYZ.

¿ HACIA ?

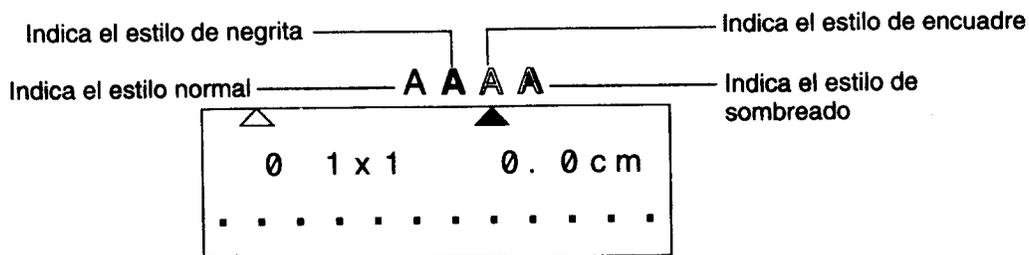
ABXYZ **Z** Comput

7. Cuando los caracteres que Ud. desea cambiar al nuevo tipo de carácter se realcen iluminados, presione **SET**.



### 5-3 Acerca del indicador de estilo

El indicador de estilo presenta el ajuste de estilo para el carácter que está en la posición actual del cursor, tal como se muestra aquí.



### Para cambiar el estilo de los caracteres

**Ejemplo:** Para cambiar la palabra "ABXYZ" de los caracteres siguientes a sombreado:

**ABXYZ Computer Company**

1. Presione **FUNCTION** y a continuación **STYLE** para visualizar un menú de estilos disponibles.



- El estilo que se realiza iluminado es el que se encuentra seleccionado actualmente.
- El estilo normal es el ajuste por defecto cuando Ud. activa la alimentación.

2. Utilice las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionado el estilo que Ud. desea.

- Para este ejemplo, seleccione SOMBREADO.
- Lo siguiente presenta ejemplos de cada estilo.

NORMAL:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
1234567890

NEGRITA:

**The quick brown fox jumped over the lazy dog.**  
**1234567890**

ENCUADRE:

**The quick brown fox jumped over the lazy dog.**  
**1234567890**

SOMBREADO:

**The quick brown fox jumped over the lazy dog.**  
**1234567890**

- Un carácter puede tener únicamente un atributo de estilo. Esto significa que, por ejemplo, Ud. no puede crear un carácter con encuadre y sombreado al mismo tiempo.
3. Cuando el estilo que Ud. desea esté seleccionado, (con realce iluminado), presione **SET**.
4. Presione **FUNCTION** y a continuación  $\leftarrow$  para hacer que el cursor salte al comienzo de los caracteres (debajo de la "A" de ABXYZ).

¿ DESDE ?

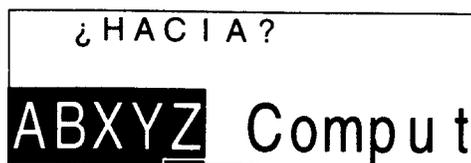
ABXYZ Comput

5. Presione **SET** y la letra "A" se realizará iluminada.

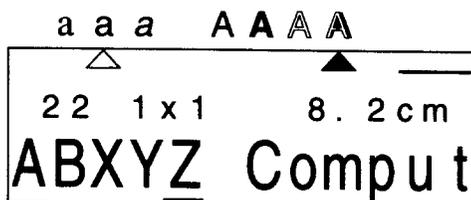
¿ HACIA ?

**A**BXYZ Comput

6. Utilice  $\rightarrow$  para desplazar el cursor hacia la derecha, hasta que quede debajo de la "Z" de ABXYZ.



7. Cuando los caracteres que Ud. desea cambiar al nuevo estilo se realcen iluminados, presione **SET**.

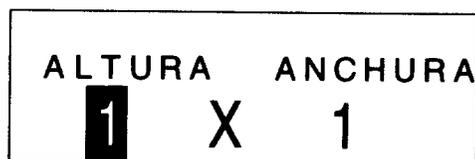


## Para cambiar el tamaño de los caracteres

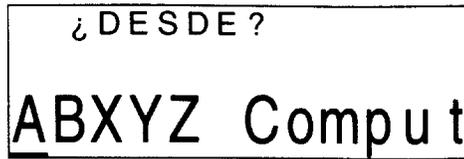
- Ejemplo:** Para cambiar la palabra "ABXYZ" a 5 × 8 y dejar los otros caracteres en 1 × 1 para los caracteres siguientes:

### ABXYZ Computer Company

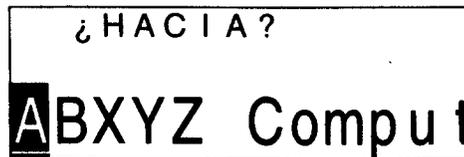
1. Presione **FUNCTION** y a continuación **SIZE** para visualizar la pantalla de especificación de tamaños.



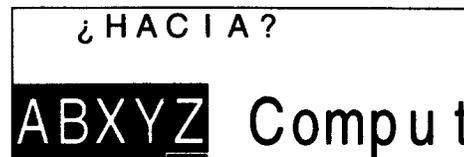
- El valor que se realiza iluminado es el que se encuentra seleccionado actualmente.
  - 1 × 1 es el tamaño por defecto cuando Ud. activa la alimentación.
2. Utilice las teclas del cursor < y > para desplazar el realce iluminado hacia la derecha y hacia la izquierda.
    - Para este ejemplo, seleccione primero el valor para ALTURA.
    - La altura máxima del carácter cuando Ud. está utilizando una cinta con una anchura de 9 mm es 2.
  3. Utilice las teclas del cursor ^ y v para cambiar el valor.
    - Para este ejemplo, cambie el valor para ALTURA a 5.
  4. Repita los pasos 2 y 3 para cambiar el valor para ANCHURA.
    - Para este ejemplo, cambie el valor para ANCHURA a 8.
  5. Cuando el tamaño de los caracteres quede ajustado de la manera que Ud. lo desea, presione **SET**.



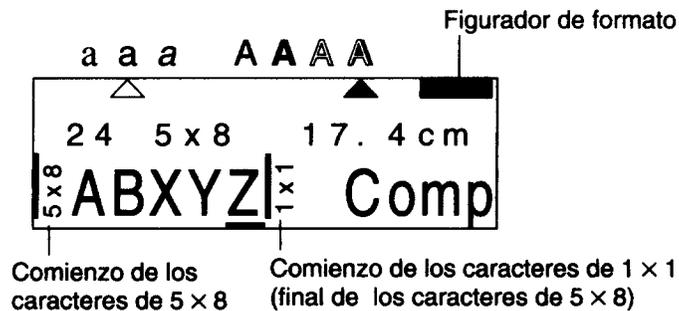
6. Presione **FUNCTION** y a continuación **<** para hacer que el cursor salte al comienzo de los caracteres (debajo de la "A" de ABXYZ).
7. Presione **SET** y la letra "A" se realizará iluminada.



8. Utilice **>** para desplazar el cursor hacia la derecha, hasta que quede debajo de la "Z" de ABXYZ. Los caracteres que cambiarán al nuevo tamaño se realzan iluminados a medida que Ud. desplaza el cursor.
  - La posición "¿HACIA?" puede estar tanto a la izquierda como a la derecha de la posición "¿DESDE?".

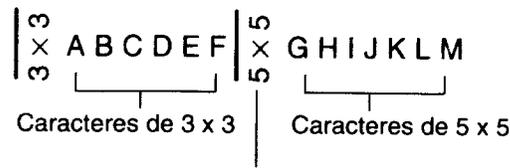


9. Cuando los caracteres que Ud. desea cambiar al nuevo tamaño se realcen iluminados, presione **SET**.



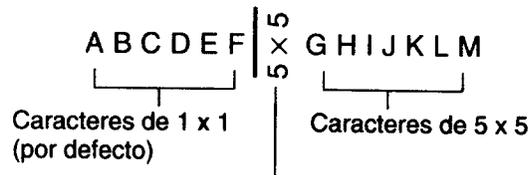
- Cuando Ud. cambia el tamaño del carácter, aparecen símbolos para mostrar dónde tiene lugar el cambio de tamaño.
- Observe el indicador figurador de formato. Es más grueso porque el nuevo tamaño de carácter ocupa más de un espacio vertical en la cinta cuando se lo imprime.
- Si Ud. utiliza **DEL** (página 30) o **BS** (página 30) para borrar un símbolo de comienzo de tamaño, el tamaño de los caracteres de la indicación visual cambiará al del indicador más cercano hacia la izquierda.

### Ejemplo 1



Si Ud. borra este indicador de cambio de tamaño, todos los caracteres resultarán de 3 x 3.

### Ejemplo 2



Si Ud. borra este indicador de cambio de tamaño, todos los caracteres resultarán de 1 x 1.

## Para cambiar el efecto de los caracteres

**Ejemplo:** Para cambiar la palabra "ABXYZ" de los caracteres siguientes a matiz y recuadro:

### ABXYZ Computer Company

1. Presione **FUNCTION** y a continuación **EFFECT** para visualizar un menú de efectos disponibles.



- El efecto que se realiza iluminado es el que se encuentra seleccionado actualmente.
2. Utilice las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionado el efecto que Ud. desea.
    - Para este ejemplo, seleccione primero MATIZ.
    - Lo siguiente presenta ejemplos de cada efecto.

MATIZ:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
1234567890

## SUBRAYADO:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
1234567890

## RECUADRO:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
 1234567890

- Un carácter puede tener más de un efecto.
  - Si Ud. desea quitar efectos ya asignados a algunos caracteres, seleccione CANCELAR.
3. Cuando el efecto que Ud. desea esté seleccionado, (con realce iluminado), presione **SET**.
  4. Presione **FUNCTION** y a continuación < para hacer que el cursor salte al comienzo de los caracteres (debajo de la "A" de ABXYZ), que es el lugar a partir del cual deseamos que comience el efecto de matiz.

¿ DESDE ?

ABXYZ Comput

- Con los atributos de carácter (tipo (FONT), estilo (STYLE), tamaño (SIZE)), Ud. podría especificar un punto de comienzo y un punto de finalización al final de los caracteres que estaba ingresando para especificar que a los siguientes caracteres que Ud. iba a ingresar se les debía asignar el atributo (página 34). Con EFFECT, Ud. debe especificar un punto de comienzo y un punto de finalización dentro de los caracteres existentes. Si Ud. especifica un EFFECT cuando el cursor se encuentra al final de los caracteres, no se asignará el efecto que Ud. ha especificado a ninguno de los caracteres que Ud. ingrese.
5. Presione **SET** y la letra "A" se realzará iluminada.

¿ HACIA ?

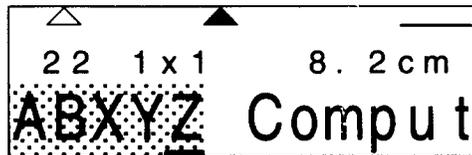
ABXYZ Comput

6. Utilice > para desplazar el cursor hacia la derecha, hasta que quede debajo de la "Z" de ABXYZ. Los caracteres que cambiarán al nuevo efecto se realzan iluminados a medida que Ud. desplaza el cursor.

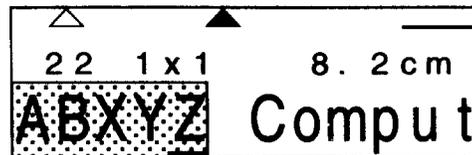
¿ HACIA ?

ABXYZ Comput

- La posición “¿HACIA?” puede estar tanto a la izquierda como a la derecha de la posición “¿DESDE?”.
7. Cuando los caracteres que Ud. desea cambiar al nuevo efecto se realcen iluminados, presione **SET**.



- Los caracteres de la pantalla de entrada cambian de acuerdo al efecto que Ud. les ha asignado.
8. Repita los pasos 1 a 7 para asignar el efecto de recuadro a las letras “ABXYZ”.



## 5-4 Acerca de la especificación FORM

Ud. puede utilizar la especificación FORM para cambiar la densidad de todos los caracteres de la indicación visual o solamente la de ciertos caracteres. Si los caracteres de la indicación visual no contienen marcas STOP (vea la página 27), la especificación FORM cambia la densidad de todos los caracteres. Si los caracteres contienen marcas STOP, la especificación FORM cambia la densidad de los caracteres donde el cursor se encuentra ubicado cuando Ud. cambia la especificación FORM. Observe lo siguiente.

a  
 |  
 TOP  
 |  
 0
 
 ABCDEF
 
 a  
 |  
 TOP  
 |  
 0
 
 GHIJKLMN
 
 a  
 |  
 TOP  
 |  
 0
 
 OPQRST

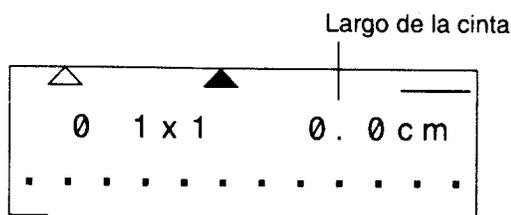
Cursor ubicado debajo de

ABCDEF  
 GHIJKLMN  
 OPQRST

Densidad cambiada para:

únicamente ABCDEF  
 únicamente GHIJKLMN  
 únicamente OPQRST

Cuando Ud. cambia la especificación FORM, el valor del largo de la cinta de la pantalla de entrada de caracteres también se ajusta como corresponde.



El estado de la impresión también se indica tal como se presenta a continuación.

Indicador del largo de la cinta	Significado
3.4 cm	Esta es la indicación normal del largo de la cinta.
[3.4 cm]	Esto indica que el espacio entre las palabras se extenderá para hacer que los caracteres entren en la cinta.
(3.4 cm)	Esto indica que el espacio y los caracteres se comprimirán para hacer que los caracteres entren en la cinta.
3.4 cm]	Esto indica que los caracteres no entrarán en la cinta aun cuando se compriman el espacio y los caracteres.

- Los valores del indicador del largo de la cinta son únicamente aproximaciones. El largo real de la cinta producida por la Impresora de Etiquetas puede diferir un poco respecto al valor que aparece en la pantalla.

## Para cambiar la densidad de los caracteres (FORM)

1. Presione **FUNCTION** y a continuación **FORM** para visualizar un menú de ajustes disponibles de densidad de caracteres.



- La densidad que se realiza iluminada es la que se encuentra seleccionada actualmente.
  - Ud. puede efectuar esta operación antes o después de ingresar caracteres.
2. Utilice las teclas del cursor **^** y **v** para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionada la densidad de caracteres que Ud. desea.

- Para este ejemplo, seleccione primero ESTRECHO.
- Lo siguiente presenta ejemplos representativos de cada densidad de carácter.

ESTRECHO:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
1234567890

NORMAL:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
1234567890

ANCHO:

The quick brown fox jumped over the lazy dog.  
1234567890

### Importante

El cambio de la densidad de carácter al ajuste ESTRECHO hace que los lados del recuadro producido por el efecto RECUADRO no se impriman.

3. Cuando la densidad que Ud. desea esté seleccionada (con realce iluminado), presione **SET**.
4. Utilice < y > para seleccionar FIJO o NO.



Largo de la cinta por defecto si la impresión se efectúa utilizando la densidad que Ud. ha seleccionado.

- **NO**  
Utilice esta selección cuando Ud. desee dejar en manos de la Impresora de Etiquetas el decidir automáticamente qué largo de cinta utilizar para imprimir los caracteres.
  - **FIJO**  
Utilice esta selección si Ud. desea especificar manualmente el largo de la cinta a ser impresa.
5. Si Ud. ha seleccionado **NO** presione **SET** para retornar a la pantalla de entrada de caracteres.  
Si Ud. ha seleccionado **FIJO**, utilice **^** y **v** para aumentar o disminuir el largo de la cinta. Después de haber especificado Ud. el largo de la cinta, presione **SET** para retornar a la pantalla de entrada de caracteres.
    - Ud. puede ajustar el largo de cinta dentro de los márgenes siguientes.  
0,0 cm a 99,9 cm  
0,0 pulgadas a 39,3 pulgadas

**Nota**

- Si Ud. selecciona NO (largo de cinta variable) en el paso 4, el largo de cinta cambia cada vez que Ud. añade o borra un carácter.
- Si Ud. seleccionó FIJO (largo de cinta fijo) en el paso 4, el largo de cinta no cambia de su especificación a menos que Ud. añada tantos caracteres que los mismos no puedan entrar en el largo de cinta que Ud. ha especificado.



# **Parte 6**

## **Función de caracteres del usuario**

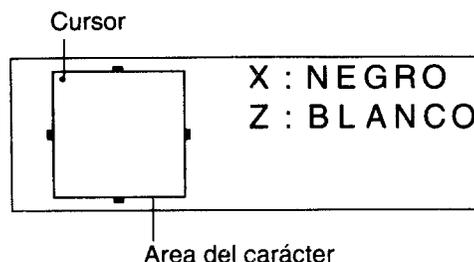
---

---

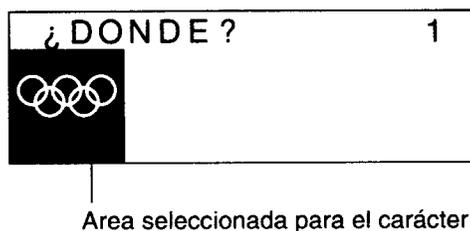
Esta sección explica la manera de crear sus propios caracteres e ingresarlos para impresión. Ud. puede almacenar hasta 12 de sus caracteres en la memoria para llamarlos cuando los necesite.

## Para crear un carácter original

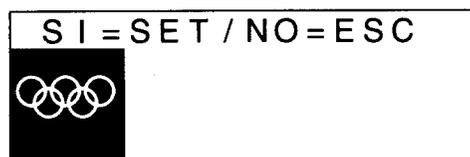
1. Con el cursor ubicado debajo de una marca de posición de carácter (página 20), presione **FUNCTION** y a continuación **PATTERN** para visualizar la pantalla de edición de caracteres del usuario.



2. Utilice las teclas del cursor para desplazar el cursor por toda el área de dibujo del carácter.
3. Para dibujar, presione la tecla **X** a fin de seleccionar NEGRO. El cursor hará que todo punto sobre el cual el mismo pase se vuelva negro.
4. Para borrar, presione la tecla **Z** a fin de seleccionar BLANCO. El cursor hará que todo punto sobre el cual el mismo pase se vuelva del color de fondo de la pantalla.
5. Después de haber dibujado lo que desee, presione **SET**.



6. Utilice las teclas del cursor **^** y **v** para pasar secuencialmente a través de las áreas de almacenamiento de caracteres línea por línea. Utilice las teclas del cursor **<** y **>** para desplazar el realce iluminado a la izquierda y a la derecha.



7. Cuando el área de almacenamiento de caracteres que Ud. desea esté seleccionada (con realce iluminado), presione **SET**.
8. Presione **SET** nuevamente para almacenar el carácter o **ESC** para retornar a la indicación visual de ¿DONDE? sin almacenar nada.
  - Si el área de almacenamiento de caracteres que Ud. selecciona ya contiene un carácter, el carácter almacenado será reemplazado por su nuevo carácter cuando Ud. presione **SET**.

- Para borrar un área de almacenamiento de caracteres, simplemente almacene allí un carácter en blanco (sin dibujar nada en el área de dibujo del carácter).

## Para crear un nuevo carácter en base a otro carácter

1. Con el cursor ubicado debajo del carácter que Ud. desea utilizar como base para su nuevo carácter, presione **FUNCTION** y a continuación **PATTERN**.



2. Utilice las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para seleccionar (realzar iluminado) **NUEVO** o **REFERENCIA**.

- **NUEVO**

Utilice esta selección cuando Ud. desee crear su propio carácter original improvisándolo. Esta selección le brinda las mismas condiciones que las que se describen bajo "Para crear un carácter original".

- **REFERENCIA**

Utilice esta selección si Ud. desea crear un nuevo carácter en base al carácter que estaba sobre el cursor cuando Ud. presionó **FUNCTION PATTERN**. Tenga en cuenta que Ud. no puede utilizar caracteres superescritos, subescritos, ni caracteres producidos utilizando la tecla **CODE** (página 23) como caracteres de referencia para la creación de nuevos caracteres.

3. Presione **SET**. Si Ud. seleccionó **NUEVO** en el último paso, el área de dibujo del carácter estará en blanco. Si Ud. seleccionó **REFERENCIA**, el carácter que estaba sobre el cursor cuando Ud. presionó **FUNCTION PATTERN** estará en el área de dibujo del carácter.
4. Utilice el mismo procedimiento comenzando desde el paso 2 bajo "Para crear un carácter original" a fin de dibujar y almacenar su carácter.

## Para cancelar la creación de caracteres sin almacenar nada

1. Presione **ESC** cuando Ud. desee dejar la creación sin almacenar nada.



Carácter del usuario

2. Presione **SET** para retornar a la pantalla de entrada de caracteres sin almacenar nada, o **ESC** para reanudar el dibujo.

## Para ingresar caracteres del usuario

1. Con el cursor en la posición donde Ud. desee ingresar una ilustración, presione **FUNCTION** y a continuación **ILLUST**.



- La lista cuyo nombre se realza iluminado es la que se encuentra seleccionada actualmente.
2. Utilice las teclas del cursor **^** y **v** para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionado **CHARACTER**.
  3. Continúe utilizando los mismos procedimientos que se describen a partir del paso 3 bajo "Para ingresar ilustraciones" de la página 25.

# Parte 7

## Impresión

---

Esta sección del manual explica todo lo que Ud. necesita saber acerca de la impresión de cintas utilizando la Impresora de Etiquetas. La misma también le explica la manera de utilizar la Impresora de Etiquetas para imprimir códigos de barra.

### **Precauciones para la impresión**

- Nunca desactive la alimentación mientras se está llevando a cabo la impresión.
- Antes de comenzar la impresión asegúrese de que la salida de la cinta no esté bloqueada.
- Nunca opere la palanca de la cortadora de cinta mientras se está llevando a cabo la impresión.
- Durante la impresión utilizando una densidad muy alta (página 55), en la impresión de texto muy largo, o en la impresión repetida del mismo texto una cantidad de veces, la Impresora de Etiquetas puede detener la impresión durante unos cinco segundos. Este no es un funcionamiento defectuoso, y la impresión normal se reanudará en breve.

## 7-1 Acerca de la función de demostración de impresión

La función de demostración de impresión le brinda una demostración de las versátiles posibilidades de la Impresora de Etiquetas. Ud. también puede utilizarla para comprobar la operación correcta.

### Para producir una demostración de impresión

1. Presione **ON** para activar la alimentación de la Impresora de Etiquetas.
2. Presione **PRINT**.

? IMPRESION DE  
DEMONSTRACION?  
SI = SET / NO = ESC

- Si Ud. presiona **FUNCTION** y a continuación **PRINT** inmediatamente después de activar la alimentación, la Impresora de Etiquetas produce una demostración de impresión en imagen espejo.
- 3. Presione **SET** para producir una impresión de demostración o **ESC** para cancelar la operación sin imprimir nada.
- 4. Después de completarse la impresión, tire de la palanca de la cortadora de cinta hasta que se detenga y corte la cinta.
- La impresión de demostración se produce únicamente cuando Ud. presiona **PRINT** inmediatamente después de activar la alimentación. Una vez que Ud. produce una impresión de demostración, no se puede repetir la operación sin desactivar la alimentación y luego activarla nuevamente.
- Lo siguiente presenta el contenido de la impresión de demostración.

Beautiful&Fine  
Printing



EZ-Label Printer  
CASIO KL-2000

(9 mm tape)

Beautiful&Fine  
Printing

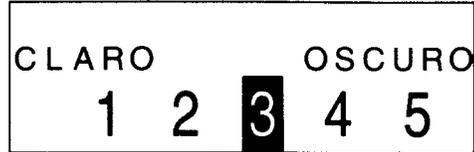


CASIO  
LABEL PRINTER  
EZ-Label Printer  
KL-2000

(18 mm tape)

## Para ajustar la densidad de impresión

1. Presione **FUNCTION** y a continuación **DENSITY** para visualizar la pantalla de ajuste de la densidad.



- El valor que se realiza iluminado es el que se encuentra seleccionado actualmente.
2. Utilice las teclas del cursor < y > para desplazar el realce iluminado a la izquierda y a la derecha hasta que quede seleccionada la densidad de impresión que Ud. desea.
  3. Después del ajuste de la densidad de impresión, presione **SET** para retornar a la pantalla de entrada de caracteres.
- El ajuste de densidad que Ud. efectúa se retiene aun cuando se desactive la alimentación.
  - Si Ud. lleva a cabo la operación de reposición (página 82) la densidad se vuelve 3.

## 7-2 Acerca de la alimentación de cinta

Ud. puede seleccionar entre dos tipos de alimentación de cinta: alimentación automática de cinta y alimentación manual de cinta.

- **Alimentación automática de cinta**

Cuando está activada la alimentación automática de cinta, la Impresora de Etiquetas alimenta automáticamente 11,5 mm antes de comenzar una nueva impresión, y 11,5 mm después de completar una impresión. Esto protege contra la impresión de caracteres hasta el borde de la cinta.

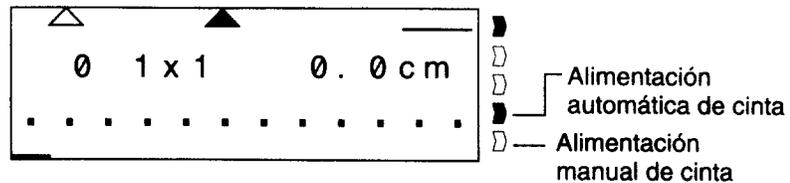
- **Alimentación manual de cinta**

Con la alimentación manual de cinta, (alimentación automática de cinta desactivada), la Impresora de Etiquetas no efectúa ningún margen para los bordes de la cinta. Queda a decisión de Ud. el presionar la tecla **FEED** cuando desee insertar cinta en blanco.

Cada vez que Ud. presiona **FEED**, la cinta se alimenta 12,5 mm.

## Para conmutar entre la alimentación de cinta automática y manual

Presione **FUNCTION** y a continuación **AUTO FEED** para la conmutación entre la alimentación automática de cinta y la alimentación manual de cinta. El indicador de la indicación visual muestra qué tipo de alimentación de cinta se está utilizando.



- La Impresora de Etiquetas se ajusta automáticamente para la alimentación automática de cinta cuando Ud. activa la alimentación.

## Para imprimir una cinta

1. Después de ingresar texto, presione **PRINT** para imprimir una cinta.

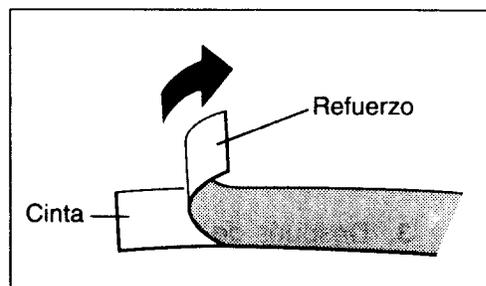


- La impresión continúa hasta que la misma llega al final de los caracteres o hasta que llega a una marca **STOP** (página 27).
  - Ud. puede interrumpir manualmente la impresión mediante la presión de **ESC**.
  - Si Ud. tiene grupos de caracteres separados por marcas **STOP** (página 44), utilice **<** y **>** para ubicar el cursor en el grupo de caracteres que Ud. desee imprimir primero antes de presionar **PRINT**.
2. Después de completarse la impresión, tire de la palanca de la cortadora de cinta hasta que se detenga y corte la cinta.
    - Al cortar la cinta, la Impresora de Etiquetas deberá estar apoyada en posición horizontal.

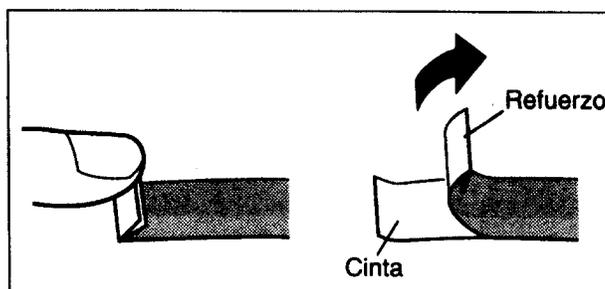


- Antes de cortar la cinta puede que Ud. desee presionar **FEED** para alimentar un poco de cinta en blanco al final de los caracteres. Luego Ud. puede cortar con tijeras cualquier exceso de cinta después de verificar la impresión.

- Una vez que Ud. ha impreso una cinta, puede despegar el papel de refuerzo y pegar la cinta en el objeto que desee. Tenga en cuenta que la cinta no se adherirá a superficies ásperas, húmedas, aceitosas, o sucias. Además, no se deberá intentar la utilización de la cinta donde quede expuesta a la luz solar directa o a la lluvia. No adhiera la cinta a la piel humana.



- Una manera fácil de sacar el refuerzo de una cinta y dejar expuesta la superficie adhesiva, es doblar la cinta cerca de uno de sus extremos. Esto hará que la cinta y su refuerzo se despeguen, permitiéndole separar ambas partes.



## 7-3 Acerca de la función de impresión en imagen espejo

La función de impresión en imagen espejo produce una imagen invertida de sus caracteres. Esto resulta práctico cuando Ud. desea imprimir en la parte posterior de una cinta transparente y luego fijarla a la parte posterior de plásticos transparentes (protegiéndola del deterioro climático o de otro tipo). Cuando la impresión en imagen espejo se ve desde el lado opuesto (a través del plástico transparente), las letras parecen normales. Lo siguiente presenta un ejemplo de impresión en imagen espejo.

ABZYX Computer Company

### Para imprimir una cinta en imagen espejo

1. Después de ingresar texto, presione **FUNCTION** y a continuación **MIRROR PRINT**.

¿ IMPRESION EN  
IMAGEN ESPEJO?  
SI = SET / NO = ESC

2. Presione **SET** para producir una impresión en imagen espejo o **ESC** para cancelar la operación sin imprimir nada.
  - La impresión continúa hasta que la misma llega al final de los caracteres o hasta que llega a una marca **STOP** (página 27).
  - Ud. puede interrumpir manualmente la impresión mediante la presión de **ESC**.
3. Después de completarse la impresión, tire de la palanca de la cortadora de cinta hasta que se detenga y corte la cinta.
  - Antes de cortar la cinta puede que Ud. desee presionar **FEED** para alimentar un poco de cinta en blanco al final de los caracteres. Luego Ud. puede cortar con tijeras cualquier exceso de cinta después de verificar la impresión.

## 7-4 Acerca de la función de impresión de código de barras

La función de impresión de código de barras le permite ingresar valores y luego imprimir en la cinta el correspondiente código de barras EAN (Numeración de Artículos Europea). Ud. puede imprimir códigos de barra normales de 13 dígitos o códigos de barra cortos de 8 dígitos. Lo siguiente presenta un ejemplo de impresión de código de barras.



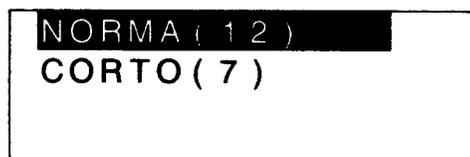
### Importante

Las lectoras de código de barras pueden leer únicamente códigos de barra impresos en las siguientes combinaciones de color:

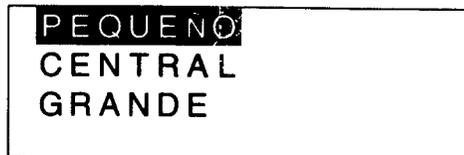
- Impresión negra en cinta blanca
- Impresión negra en cinta amarilla
- Impresión azul en cinta blanca

### Para ingresar datos de código de barras

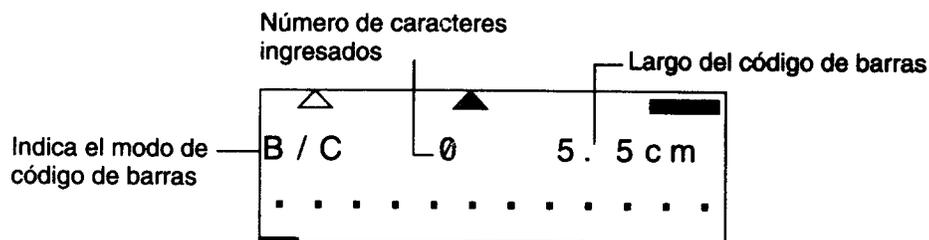
1. Manteniendo presionado **B**, active la Impresora de Etiquetas para dar entrada al modo de código de barras.
  - Para salir del modo de código de barras, desactive la alimentación y luego actívela nuevamente.
  - El formato con realce iluminado, es el que está seleccionado actualmente.



2. Utilice las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para desplazar el realce iluminado hacia arriba y hacia abajo hasta que quede seleccionado el formato que Ud. desea utilizar.
3. Cuando el formato que Ud. desea esté seleccionado (con realce iluminado), presione **SET**.



- Esta visualización le permite seleccionar el tamaño del código de barras.
  - El tamaño con realce iluminado es el que está seleccionado.
4. Utilice las teclas de cursor  $\wedge$  y  $\vee$  para mover el realce iluminado hacia arriba y abajo hasta seleccionar el tamaño que se desea utilizar.
  5. Cuando el tamaño que Ud. desea esté seleccionado (con realce iluminado), presione **SET**.
    - Esta es la pantalla de entrada de caracteres del código de barras.



6. Ingrese los números que forman el código de barras que Ud. desea imprimir.
  - Si Ud. presiona **SET** antes de ingresar nada, en la indicación visual aparecerán nuevamente los últimos caracteres que estaban visualizados antes de ser desactivada la alimentación (página 14).
  - Recuerde que Ud. deberá ingresar todos los dígitos del código de barras, o de lo contrario no podrá efectuar la impresión.
  - Ud. también puede ingresar una breve descripción del código de barras, seguida de una marca  $\square$  (página 60) y a continuación los valores que forman el código de barras. La tabla siguiente presenta el número máximo de caracteres que Ud. puede ingresar para la descripción.

**Número máximo de caracteres para la descripción**

Formato	Tamaño	Número de caracteres
NORMA (12)	PEQUEÑO	14
NORMA (12)	CENTRAL	18
NORMA (12)	GRANDE	23
CORTO (7)	PEQUEÑO	10
CORTO (7)	CENTRAL	14
CORTO (7)	GRANDE	27

- Lo siguiente presenta un ejemplo de impresión de código de barras para el dato: "KL-2000" 491234567890.



## Para imprimir un código de barras

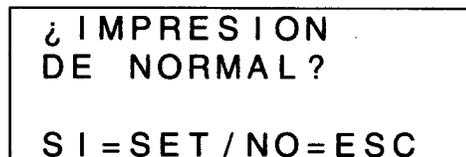
1. Después de ingresar su datos de código de barras, presione **PRINT**.



2. Después de completarse la impresión, tire de la palanca de la cortadora de cinta hasta que se detenga y corte la cinta.
- Cuando Ud. imprime un código de barras, se ignoran todas las especificaciones que Ud. haya efectuado para el estilo de los caracteres, efectos, tamaño y formato.

## Para imprimir datos de código de barras

1. Después de ingresar sus datos de código de barras, presione **FUNCTION MIRROR PRINT**.



2. Presione **SET** para imprimir los datos de código de barras o **ESC** para cancelar la operación sin imprimir nada.
  3. Después de completarse la impresión, tire de la palanca de la cortadora de cinta hasta que se detenga y corte la cinta.
- Cuando Ud. imprime datos de código de barras, se aplican todas las especificaciones que Ud. haya efectuado para el estilo de los caracteres, efectos, tamaño y formato.

## **Parte 8**

# **Utilización de la función de memorándums**

---

La Impresora de Etiquetas le permite almacenar aproximadamente 1.200 caracteres de datos para llamarlos cuando Ud. los necesite. Los caracteres se pueden dividir en múltiples "memorándums" de manera que si cada memorándum consiste de unos 20 caracteres, Ud. puede almacenar aproximadamente 60 "memorándums". Los memorándums se almacenan en orden alfabético, y prácticas funciones de búsqueda le permiten llamar el memorándum que necesite, cuando Ud. lo necesite.

## 8-1 Almacenamiento de un memorándum

Utilice la siguiente operación para almacenar datos en la memoria como memorándum.

### Para almacenar un memorándum

1. Con los caracteres que Ud. desea almacenar presentados en la pantalla de entrada de caracteres, presione **FUNCTION** y a continuación **MEMO**.

```
MEMORIA ?
S I = SET / NO = ESC

USADO           0%
```

Porcentaje del total de memoria ya utilizada para almacenar memorándums

2. Presione **SET** para almacenar el texto en la memoria o **ESC** para cancelar la operación sin almacenar nada.
- La indicación visual presenta por un momento el mensaje “¡COMPLETADO!” y luego retorna a la pantalla de entrada de caracteres con su texto original todavía visualizado. Ud. puede cambiar el texto o aun borrarlo en la pantalla de entrada de caracteres sin afectar el texto que Ud. acaba de almacenar en la memoria.
  - Todos los atributos y efectos de caracteres se almacenan junto con los caracteres.

### Manera en que la Impresora de Etiquetas clasifica los memorándums

Lo siguiente presenta la secuencia que utiliza la Impresora de Etiquetas para clasificar los memorándums almacenados en la memoria.

- Superescritura
- Subescritura
- Marca STOP
- Marca ↵
- Espacio
- Símbolos de SIMBOLO 1
- Números
- Caracteres alfabéticos
- Símbolos de SIMBOLO 2
- Caracteres rusos de SIMBOLO
- Caracteres griegos y otros de SIMBOLO
- Ilustraciones CRIATURA
- Ilustraciones COSA
- Ilustraciones MARCA
- Ilustraciones CHARACTER

## 8-2 Acerca de los tipos de búsqueda de memorándums

Hay dos técnicas que Ud. puede utilizar para buscar un memorándum: la *búsqueda secuencial* y la *búsqueda directa*.

- **Búsqueda secuencial**

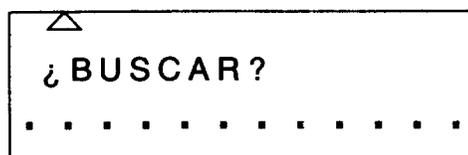
En la búsqueda secuencial, Ud. pasa secuencialmente a través de los memorándums mediante la presión de las teclas del cursor  $\wedge$  y  $\vee$ .

- **Búsqueda directa**

En la búsqueda directa, Ud. ingresa los caracteres iniciales que vienen al principio del memorándum que Ud. desea.

### Para utilizar la búsqueda secuencial a fin de buscar un memorándum

1. Presione **FUNCTION** y a continuación **SEARCH** para visualizar la pantalla de entrada de búsqueda.



2. Presione la tecla del cursor  $\vee$  (o **SET**) para comenzar la pasada secuencial a través de los memorándums almacenados en la memoria.
3. Una vez presentados los memorándums, Ud. puede pasar secuencialmente hacia arriba utilizando la tecla del cursor  $\wedge$  o hacia abajo utilizando la tecla del cursor  $\vee$ .



4. Cuando el memorándum que Ud. desea esté presente en la indicación visual, Ud. puede presionar **PRINT** para imprimirlo o **SET** para transferir los caracteres de la memoria de memorándums a la pantalla de entrada de caracteres. Si Ud. desea salir de esta operación sin efectuar ninguna de las dos operaciones descritas anteriormente, presione **ESC**.

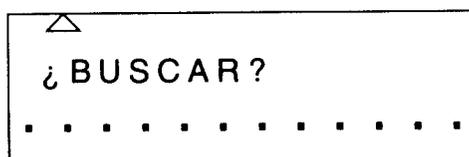
#### Importante

Si Ud. presiona **SET** en el paso anterior, todos los caracteres que se encontraran en la pantalla de entrada de caracteres cuando se inició la búsqueda serán **reemplazados** por los caracteres de la memoria de memorándums.

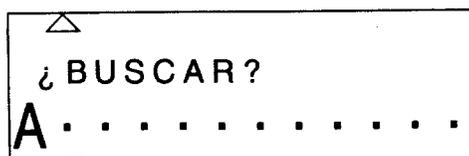
- Ud. también puede imprimir un memorándum en imagen espejo. (Ver la página 57.)

## Para utilizar la búsqueda directa a fin de buscar un memorándum

1. Presione **FUNCTION** y a continuación **SEARCH** para visualizar la pantalla de entrada de búsqueda.



2. Ingrese hasta 8 caracteres que vengan al comienzo de la memoria que Ud. desea buscar.



- Ud. puede ingresar únicamente 1 carácter o hasta 8 caracteres. Para buscar la palabra "ABXYZ", por ejemplo, Ud. podría ingresar "A", "AB", "ABX", "ABXY", o "ABXYZ". Cuantos más caracteres Ud. especifique más exacta será la búsqueda.

3. Presione **SET** para comenzar la búsqueda.



- La Impresora de Etiquetas encuentra todos los memorándums que comienzan con los caracteres que Ud. ha especificado.
  - Cuando no hay memorándums que concuerden con su especificación, aparece el mensaje "¡NO ESTA!".
4. La Impresora de Etiquetas visualiza el primer memorándum (en orden alfabético) que concuerda con su especificación. Utilice las teclas del cursor **^** y **v** para ver si hay algún otro memorándum que comience con los mismos caracteres.
  5. Después de que el memorándum que Ud. desea se presente en la indicación visual, presione **PRINT** para imprimirlo o **SET** para transferir los caracteres de la memoria de memorándums a la pantalla de entrada de caracteres. Si Ud. desea salir de esta operación sin efectuar ninguna de las dos operaciones descritas anteriormente, presione **ESC**.

### Importante

Si Ud. presiona **SET** en el paso anterior, todos los caracteres que se encontraran en la pantalla de entrada de caracteres cuando se inició la búsqueda serán **reemplazados** por los caracteres de la memoria de memorándums.

# **Parte 9**

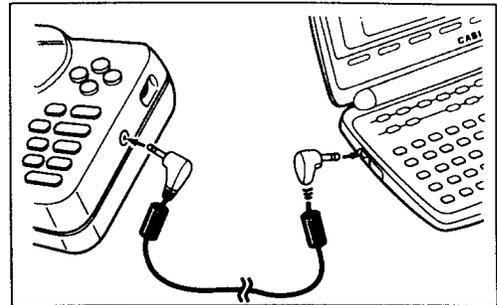
## **Comunicación de datos**

---

Las operaciones que aquí se describen hacen posible para la Impresora de Etiquetas recibir datos de una Unidad SF de CASIO.

## Para recibir datos de una Unidad SF de CASIO

1. Asegúrese de que tanto la Impresora de Etiquetas como la Unidad SF de CASIO estén desactivadas.
  - La Impresora de Etiquetas puede recibir datos de los siguientes modelos de Unidad SF de CASIO: SF-9000, SF-9500, SF-9700 (a febrero de 1992).



2. Conecte las dos unidades utilizando un cable SB-60 o SB-61.
3. Active la alimentación de la Unidad SF y de la Impresora de Etiquetas.
4. Utilice el menú de función de la Unidad SF para seleccionar la función PEN PRINTING, y llame los datos que Ud. desee transmitir a la Impresora de Etiquetas.
  - Para los detalles completos sobre la llamada de datos y la ejecución del comando de impresión, vea el Manual del Propietario de su Unidad SF.
5. En la Impresora de Etiquetas, presione **FUNCTION** y a continuación **COMMUNICATION**.

¿ RECIBIR DATOS ?  
S I = SET / NO = ESC

6. Presione **SET** para comenzar la operación de recepción o **ESC** para cancelar la operación sin recibir nada.

¡ RECEPCION  
CORRECTA !

- Este mensaje indica que la Impresora de Etiquetas se encuentra en estado de espera para recibir datos.

7. Comience la operación de transmisión en la Unidad SF.

¡ RECIBIENDO !

- Este mensaje indica que la Impresora de Etiquetas está recibiendo datos de la Unidad SF exitosamente.
  - Si la Impresora de Etiquetas no comienza a recibir datos en unos 20 segundos, aparece el mensaje "¡ERROR DE TRANSMISION!". Si ocurre esto, presione cualquier tecla que no sea **FUNCTION**, **SHIFT**, o **CODE** para retornar a la indicación visual del paso 5 anterior.
8. Una vez que se completa la operación de recepción, la pantalla de comunicación de datos retorna con el dato recibido en la indicación visual. Ahora Ud. puede imprimir el dato.
- Antes de imprimir los datos recibidos, Ud. puede cambiar el tamaño de los caracteres (hasta 2 × 4 cuando se utiliza una cinta de 18 mm, o hasta 1 × 4 cuando se utiliza una cinta de 9 mm).
  - Ud. también puede reemplazar las marcas STOP dentro de los datos por marcas □ (vea la página 30 para los detalles sobre la edición). Cuando Ud. lo hace, los datos se imprimen en múltiples líneas.
  - Tenga en cuenta que cuando se transfieren datos a la Impresora de Etiquetas desde una Unidad SF de CASIO, las posiciones y tipos de caracteres serán los que se encuentran ajustados mediante la Unidad SF.
9. Después de haber finalizado la transferencia de datos, asegúrese de desactivar la Impresora de Etiquetas y la Unidad SF antes de desconectarlas.

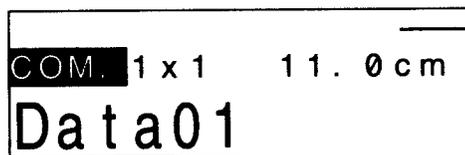
## Recepción de más de un juego de datos

Normalmente, cada vez que Ud. recibe datos desde otro dispositivo, todo dato que ya se encuentra presente en la pantalla de la Impresora de Etiquetas se reemplaza por el nuevo dato.

Utilice el procedimiento siguiente para recibir datos y añadirlos al final de los datos que actualmente existen.

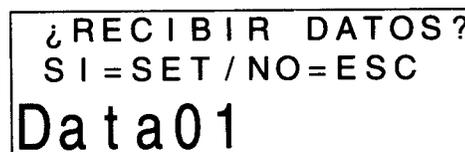
## Para recibir datos y retener los datos existentes

1. Antes de recibir el siguiente juego de datos, presione **FUNCTION** y a continuación **RETURN** para dar entrada al modo de añadidura de datos.



COM. 1 x 1 11.0 cm  
Data01

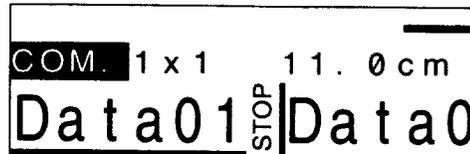
2. Presione **SET**.



¿RECIBIR DATOS?  
SI=SET/NO=ESC  
Data01

3. Presione **SET** para comenzar la operación de recepción o **ESC** para cancelar la operación sin recibir nada.

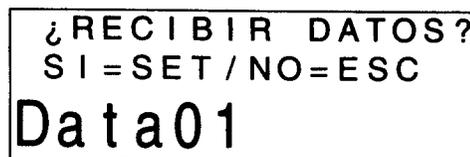
4. Comience la operación de transmisión en la Unidad SF. La Impresora de Etiquetas inserta automáticamente una marca STOP entre los dos juegos de datos.



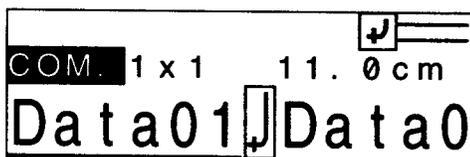
- Ud. puede repetir el paso 2 para hasta 15 juegos de datos.
- Para salir del modo de añadidura de datos, presione nuevamente **FUNCTION** y a continuación **RETURN**.

### Para partir datos y retener los datos existentes

1. Antes de recibir el siguiente juego de datos, presione **FUNCTION** y a continuación **RETURN** para dar entrada al modo de añadidura de datos.
2. Presione **SET**.



3. Presione **SET** para comenzar la operación de recepción o **ESC** para cancelar la operación sin recibir nada.
  4. Comience la operación de transmisión en la Unidad SF. La Impresora de Etiquetas inserta automáticamente una marca STOP entre los dos juegos de datos.
- Ud. puede repetir el peso 2 para hasta 15 juegos de datos.
  - Ud. puede cambiar las marcas STOP entre dos juegos de datos a marcas ¶ para separar los datos en líneas (hasta 4 líneas con la cinta de 18 mm). Para cambiar marcas STOP a marcas ¶ presione **RETURN**.



# **Parte 10**

## **Cuidado de su Impresora de Etiquetas**

---

Esta sección del manual le explica la manera de reemplazar las pilas y el casete de cinta entintada/cinta, la manera de reemplazar la pila de apoyo de la memoria, y la manera de mantener la Impresora de Etiquetas en buenas condiciones de funcionamiento.

## 10-1 Reemplazo de la pila de apoyo de la memoria

Los datos almacenados en la memoria de la Impresora de Etiquetas están protegidos mediante una única pila de litio CR2032. Reemplace esta pila por lo menos una vez al año.

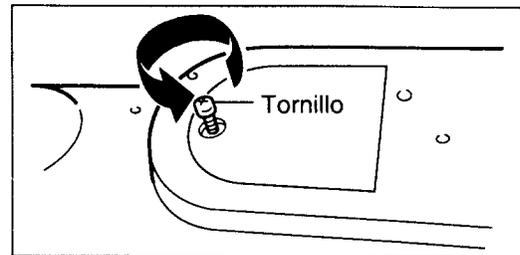
### Para reemplazar la pila de apoyo de la memoria

1. Asegúrese de que la fuente de alimentación de la Impresora de Etiquetas esté completamente cargada, y de que la Impresora de Etiquetas esté desactivada.

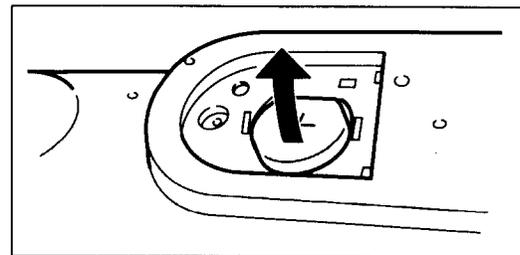
#### ¡Importante!

Si Ud. retira la pila de apoyo de la memoria mientras la fuente de alimentación de la Impresora de Etiquetas está baja o completamente descargada, Ud. puede perder los datos almacenados en la memoria.

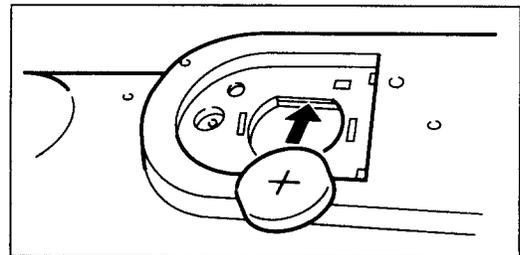
2. Utilice un destornillador de cabeza Phillips para aflojar el tornillo que mantiene el compartimiento para la pila en su lugar y retire la cubierta.



3. Retire la pila usada.



4. Limpie las superficies de una pila nueva con un paño suave y seco, y luego cárguela en el compartimiento para la pila asegurándose de que su lado positivo (+) quede orientado hacia arriba (de manera que Ud. pueda verlo).



5. Vuelva a colocar la cubierta del compartimiento para la pila y asegúrelo en su lugar mediante el tornillo.

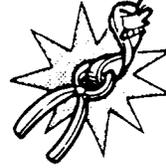
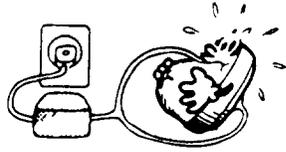
#### ¡Importante!

Tenga en cuenta las siguientes precauciones importantes al manipular las pilas.

- Asegúrese de que el lado positivo (+) de la pila quede orientado hacia arriba (de manera que Ud. pueda verlo) cuando Ud. la cargue en la Impresora de Etiquetas.



- Nunca trate de cargar la pila de apoyo ni de desarmarla.



- Nunca ponga en cortocircuito los dos terminales de la pila.



- Nunca arroje las pilas al fuego ni las exponga al calor directo.



**Advertencia**

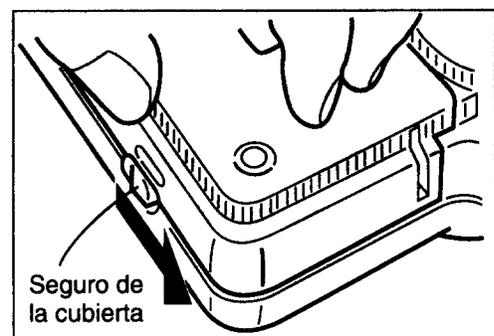
**Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños pequeños. En caso de ingerirse una pila, consulte a un médico inmediatamente.**

## 10-2 Reemplazo de la hoja de la cortadora de cinta

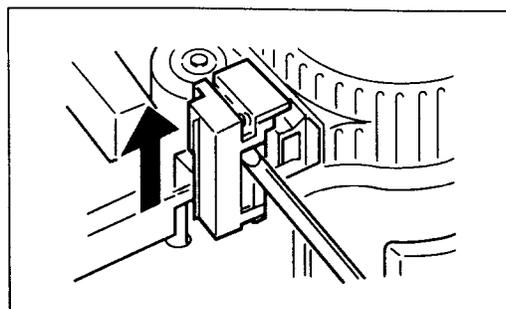
La hoja de la cortadora de cinta está diseñada para proporcionar aproximadamente 3.000 cortes. Utilice el siguiente procedimiento para reemplazar la hoja de la cortadora de cinta cuando comience a cortar mal.

### Para reemplazar la hoja de la cortadora de cinta

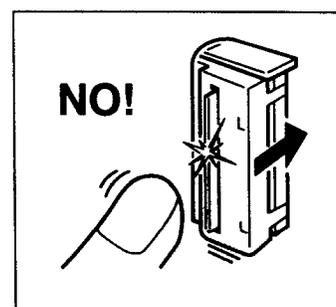
1. Asegúrese de que la alimentación de la Impresora de Etiquetas esté desactivada.
2. Mientras presiona suavemente hacia abajo la cubierta del compartimiento para el casete de cinta entintada/cinta, deslice el seguro de la cubierta a la posición OPEN.



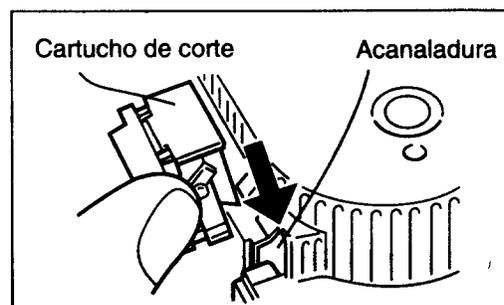
3. Utilice un objeto fino, terminado en punta para levantar el cartucho amarillo de corte fuera de la Impresora de Etiquetas tal como se presenta en la ilustración.



- La hoja cortadora de cinta sale del cartucho de corte si Ud. hace presión en el frente del cartucho. Asegúrese de tener cuidado para evitar herirse los dedos con la hoja.



4. Instale el nuevo cartucho de corte deslizándolo a lo largo de la acanaladura provista en la Impresora de Etiquetas.
  - Póngase en contacto con su distribuidor CASIO para comprar un cartucho de corte de repuesto.



5. Vuelva a colocar la cubierta del compartimiento para el casete de cinta entintada/cinta.

## 10-3 Limpieza de la cabeza de impresión y del rodillo

Una cabeza de impresión y un rodillo sucios pueden dar como resultado una pobre calidad de impresión. Si Ud. tiene problemas con la calidad de impresión, utilice el procedimiento siguiente para limpiar la cabeza de impresión y el rodillo.

### Para limpiar la cabeza de impresión y el rodillo

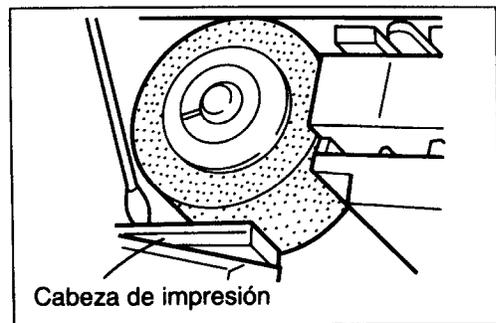
1. Asegúrese de que la alimentación de la Impresora de Etiquetas esté desactivada.

2. Mientras presiona suavemente hacia abajo la cubierta del compartimiento para el casete de cinta entintada/cinta, deslice el seguro de la cubierta a la posición OPEN.



3. Retire el casete de cinta entintada/cinta de la Impresora de Etiquetas.

4. Utilice un palillo con algodón humedecido en alcohol para limpiar la cabeza de impresión y el rodillo tal como se presenta en la ilustración.



5. Vuelva a colocar la cubierta del compartimiento para el casete de cinta entintada/cinta.

# **Parte 11**

## **Referencia técnica**

---

Esta parte del manual contiene información técnica que Ud. puede necesitar conocer.

## 11-1 Acerca de las teclas de la Impresora de Etiquetas

Tecla	Nombre	Descripciones	Ver pág.
	Tecla de retroceso ( <b>BS</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presione esta tecla para desplazar el cursor hacia la izquierda a la vez que borra cualquier carácter que se encuentre a la izquierda.</li> </ul>	30
	Tecla de mayúsculas ( <b>CAPS</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilice esta tecla a fin de fijar el teclado para letras mayúsculas y para letras minúsculas.</li> </ul>	21
	Tecla de código ( <b>CODE</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilice esta tecla para ingresar signos de puntuación y caracteres especiales.</li> <li>Cuando Ud. presiona <b>CODE</b>, en la indicación visual aparece el indicador de código .</li> </ul>	23
	Tecla de hacia abajo ( <b>∇</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cuando se está en una indicación visual de menú, esta tecla desplaza hacia abajo la selección del menú.</li> </ul>	18, 25
	Tecla de escape ( <b>ESC</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presione esta tecla para cancelar una operación.</li> </ul>	50, 62
	Tecla de alimentación ( <b>FEED</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presione esta tecla para alimentar la cinta de la Impresora de Etiquetas.</li> </ul>	55
	Tecla de función ( <b>FUNCTION</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presione esta tecla para pasar al acceso de las funciones marcadas arriba de algunas de las teclas del teclado.</li> <li>Cuando Ud. presiona <b>FUNCTION</b>, en la indicación visual aparece el indicador de función .</li> </ul> <p>• Lo siguiente describe las funciones que se vuelven disponibles mediante la utilización de la tecla de función.</p>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Activa y desactiva la función de alimentación automática.</li> </ul>	55
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Borra la pantalla.</li> </ul>	31

Tecla	Nombre	Descripciones	Ver pág.
FUNCTION	COMMUNICATION BS	• Visualiza una pantalla para comenzar la recepción de datos desde otra fuente.	66
	DENSITY SPACE	• Visualiza una pantalla que le permite ajustar la densidad de impresión.	55
	EFFECT 5%	• Visualiza un menú de los efectos disponibles para la impresión.	42
	FONT #	• Visualiza un menú de los tipos de carácter disponibles para la impresión.	36
	FORM &	• Visualiza un menú de densidad de caracteres para impresión.	44
	ILLUST 9	• Visualiza un menú de caracteres gráficos.	52
	MEMO 1	• Almacena datos en la memoria de la Impresora de Etiquetas.	62
	MIRROR PRINT PRINT	• Da comienzo a la operación de impresión en imagen espejo.	58
	PATTERN 0	• Visualiza una pantalla para la creación de sus propias representaciones y caracteres.	50
	SEARCH 2	• Visualiza una pantalla para la búsqueda de los caracteres que Ud. especifica.	63
	SIZE 6	• Visualiza una pantalla para el cambio del tamaño de los caracteres impresos.	40
	STOP ←	• Inserta entre los caracteres una marca de detención de impresión.	27
	STYLE 4	• Visualiza un menú de los estilos de carácter disponibles para la impresión.	38
	SYMBOL 8*	• Visualiza un menú de los símbolos de puntuación para inglés y otras lenguas.	24

Tecla	Nombre	Descripciones	Ver pág.
	Teclas del cursor izquierda/derecha (</>)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se ingresan caracteres, estas teclas desplazan el cursor a la izquierda y a la derecha.</li> </ul>	30
	Tecla nueva línea (↵)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presione esta tecla para indicar que el carácter siguiente da comienzo a una nueva línea.</li> <li>• La operación de esta tecla se indica en la indicación visual mediante el símbolo de nueva línea ¶.</li> </ul>	23
	Tecla de impresión (PRINT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presione esta tecla para imprimir los caracteres de la pantalla.</li> </ul>	56
	Tecla de ajuste (SET)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presione esta tecla para ejecutar una operación.</li> </ul>	13, 26
	Tecla de cambio (SHIFT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presione esta tecla a fin de fijar temporalmente el teclado para letras mayúsculas y para letras minúsculas.</li> <li>• Mientras el teclado está fijo, en la indicación visual se presenta el indicador de cambio [S].</li> <li>• El cambio del teclado se cancela automáticamente tan pronto como Ud. ingresa un carácter.</li> </ul>	22
	Tecla espaciadora (SPACE)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presione esta tecla para dar entrada a un espacio entre los caracteres.</li> </ul>	22
	Tecla de hacia arriba/borrado (⤴)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se ingresan caracteres, esta tecla borra el carácter que se encuentra en la posición del cursor.</li> <li>• Cuando se está en una indicación visual de menú, esta tecla desplaza hacia arriba la selección del menú.</li> </ul>	30 51

## 11-2 Localización de fallas

Cuando tenga problemas con la Impresora de Etiquetas verifique la tabla siguiente.

	Problema	Causa posible	Medida a tomar
Alimentación	<ul style="list-style-type: none"> <li>No hay indicación visual cuando se activa la alimentación.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mal ajuste del contraste.</li> <li>Fuente de alimentación agotada.</li> <li>Tipo erróneo de cargador utilizado durante la recarga.</li> <li>Cargador no enchufado seguramente durante la recarga.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilice el dial de contraste para ajustar el contraste.</li> <li>Cargue la fuente de alimentación durante unas 10 horas para una carga completa.</li> <li>Utilice el tipo correcto de cargador – CHA-2C. Otros cargadores pueden dañar la Impresora de Etiquetas.</li> <li>Asegúrese de que el enchufe esté seguramente enchufado.</li> </ul>
Impersión	<ul style="list-style-type: none"> <li>No sale nada de cinta cuando se presiona la tecla <b>PRINT</b>.</li> <li>La cinta sale pero no se imprime nada cuando se presiona la tecla <b>PRINT</b>.</li> <li>La impresión no es clara.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>La cubierta del casete de cinta entintada/cinta no está seguramente cerrada.</li> <li>Sin cinta.</li> <li>La cinta está atascada.</li> <li>Se ha insertado una marca <b>STOP</b> al comienzo de los caracteres a ser impresos.</li> <li>Ingrese caracteres que consistan únicamente de espacios.</li> <li>La densidad de impresión no está ajustada correctamente.</li> <li>El casete de cinta entintada/cinta no está cargado correctamente.</li> <li>La cabeza de impresión o el rodillo están sucios.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cierre seguramente la cubierta del casete de cinta entintada/cinta.</li> <li>Cargue un nuevo casete de cinta entintada/cinta.</li> <li>Retire el casete de cinta entintada/cinta, saque con los dedos la cinta atascada y córtela. Evite la operación de la palanca de la cortadora de cinta, el tocar la salida de la cinta, y el tocar la cinta misma mientras se está efectuando una impresión.</li> <li>Edite los caracteres ingresados a ser impresos.</li> <li>Ingrese los caracteres a ser impresos.</li> <li>Cambie el ajuste de densidad.</li> <li>Cargue correctamente el casete de cinta entintada/cinta.</li> <li>Limpie la cabeza de impresión y el rodillo.</li> </ul>

	<b>Problema</b>	<b>Causa posible</b>	<b>Medida a tomar</b>
<b>Impresión</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La cinta entintada sale con la cinta.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El casete de cinta entintada/cinta ha sido cargado con demasiada flojedad en la cinta entintada.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Retire el casete de cinta entintada/cinta y elimine la flojedad, teniendo cuidado de no romper la cinta entintada. Vuelva a cargar el casete de cinta entintada/cinta. Siempre elimine la flojedad antes de cargar el casete de cinta entintada/cinta. Si la cinta entintada se rompe, cargue un nuevo casete de cinta entintada/cinta.</li> </ul>
<b>Cortadora de cinta</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La cinta no se corta.</li> <li>• Los caracteres no se imprimen en su totalidad.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La cortadora de cinta está desafilada o dañada.</li> <li>• La función de alimentación automática está desactivada.</li> <li>• Final de la cinta.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reemplace la cortadora de cinta.</li> <li>• Presione <b>FEED</b> para alimentar cinta antes de cortarla.</li> <li>• Cargue un nuevo casete de cinta entintada/cinta.</li> </ul>
<b>Adhesión de la cinta</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La cinta no se adhiere.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El papel de refuerzo todavía está colocado.</li> <li>• Superficie mala.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Retire de la cinta el papel de refuerzo.</li> <li>• La cinta no se adherirá a superficies asperas, húmedas, aceitosas, o sucias.</li> </ul>
<b>Comunicaciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No se pueden efectuar comunicaciones de datos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El cable no está seguramente insertado en los jacks.</li> <li>• Ha pasado mucho tiempo después de la indicación visual del mensaje "¡RECEPCION CORRECTA!".</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inserte seguramente el cable en los jacks.</li> <li>• Las comunicaciones de datos deben comenzar dentro de los 20 segundos siguientes a la indicación visual del mensaje.</li> </ul>

## 11-3 Mensajes de error

Mensaje	Significado	Medida	Ver pág.
¡INICIALIZAR!	Alimentación activada sin inicializar la memoria cuando se lo requiere.	Inicialice la memoria.	13
¡DATO ANORMAL! ¡INICIALIZAR!	Alimentación activada después de haberse perdido o dañado datos por un agotamiento de pilas o por alguna otra razón.	Inicialice la memoria.	13
¡DATO ANORMAL! ¡NO SE PUEDE MEMORIZAR!	Intento de almacenar datos sin inicializar la memoria cuando se lo requiere.	Inicialice la memoria.	13
¡DATO ANORMAL! ¡NO SE PUEDE IMPRIMIR!	Intento de imprimir datos sin inicializar la memoria cuando se lo requiere.	Inicialice la memoria.	13
¡SIN DATOS!	Intento de almacenar datos sin ingresar nada.	Ingrese datos	21
¡MEMORIA COMPLETA!	La memoria del modo memorándum está completa.	Borre de la memoria los datos innecesarios para almacenar el nuevo dato.	62
¡COLOCAR EL CASETE DE CINTA ENTINTADA!	Intento de imprimir datos o de alimentar cinta sin tener cargado un casete de cinta entintada/cinta.	Cargue un casete de cinta entintada/cinta.	15
¡ERROR DE TRANSMISION!	La Impresora de Etiquetas no puede efectuar comunicaciones de datos.	Verifique las conexiones de cable y asegúrese de estar llevando a cabo el procedimiento correctamente.	66
¡MEMORIA COMPLETA!	La memoria de comunicaciones está completa.	Reduzca la cantidad de datos que se van a transmitir.	66

Mensaje	Significado	Medida	Ver pág.
¡NO ESTA!	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ningún dato concuerda con los caracteres que Ud. ha especificado para la búsqueda directa.</li> <li>Intento de efectuar la búsqueda secuencial cuando no hay ningún dato en la memoria.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pruebe con una especificación diferente.</li> <li>Ingrese datos antes de intentar la búsqueda secuencial.</li> </ul>	63
			62
¡PILA BAJA!	La potencia de la pila está baja.	Cargue la pila.	12
¡COLOCAR UNA PILA!	La potencia de la pila está baja.	Cargue la pila.	12
¡ERR!	La entrada excede el número máximo de líneas permitidas.	Ingrese menos datos.	20

## 11-4 Reposición de la memoria

Ud. deberá reposicionar la memoria de la Impresora de Etiquetas antes de utilizar la Impresora de Etiquetas por primera vez, después de no haberla utilizado por mucho tiempo, o después de no ocurrir nada cuando Ud. activa la Impresora de Etiquetas aun cuando Ud. ha cargado la pila.

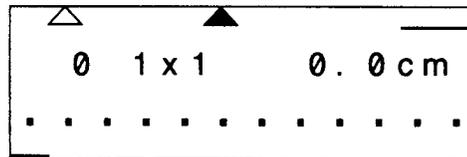
### Para reposicionar la memoria

- Asegúrese de que la alimentación de la Impresora de Etiquetas esté desactivada.
- Mientras mantiene presionados **BS**, **SET**, y **ESC**, presione **ON** para activar la alimentación.

<p>¿ INICIALIZAR MEMORIA ?</p> <p>SI = SET / NO = ESC</p>
---

3. Presione **SET** para inicializar la Impresora de Etiquetas o **ESC** para cancelar la operación sin inicializar nada.

Si Ud. presiona **SET**, aparece la siguiente pantalla inicial de reposición. Vea la página 83 para la tabla de los ajustes iniciales de reposición.



- Para los detalles sobre los ajustes iniciales para la Impresora de Etiquetas siguientes a la operación de reposición, vea más abajo.

## 11-5 Ajustes iniciales

Hay dos tipos de ajustes iniciales: aquellos que se ajustan automáticamente cada vez que Ud. activa la alimentación de la Impresora de Etiquetas y aquellos que se ajustan cuando Ud. reposiciona la Impresora de Etiquetas. Lo siguiente presenta los ajustes iniciales de cada caso.

Item	Alimentación activada	Reposición
Pantalla	Borrada*	Borrada
Contenido de memorándums	Retenido	Borrado
Formato	Normal	Normal
Inserción/ sobrescritura	Inserción	Inserción
Tipo de carácter	Letra serif	Letra serif
Estilo	Normal	Normal
Alimentación automática	Activada	Activada
Tamaño	1 x 1	1 x 1
Densidad	Retenida	3
Lengua	Retenida	Inglés
Unidad de longitud	Retenida	cm

\* La pantalla se borra, pero el último dato ingresado se retiene en la memoria. Para llamar el último dato ingresado, presione **SET**.

## **11-6 Manera de lograr el máximo rendimiento de las pilas**

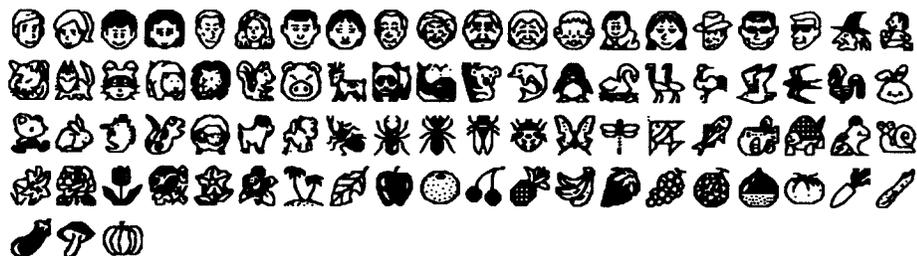
Cuando Ud. deja que la pila se agote completamente y después la carga de nuevo, puede que Ud. no pueda lograr una carga completa aun cuando Ud. cargue la pila durante 10 horas. En tal caso, utilice el procedimiento siguiente para lograr el máximo rendimiento de las pilas.

1. Cargue la pila durante 10 horas.
2. Imprima unos 10 caracteres de 1 × 1.
3. Cargue la pila nuevamente.
4. Repita los pasos 2 y 3 unas cuatro o cinco veces para lograr óptimos resultados.

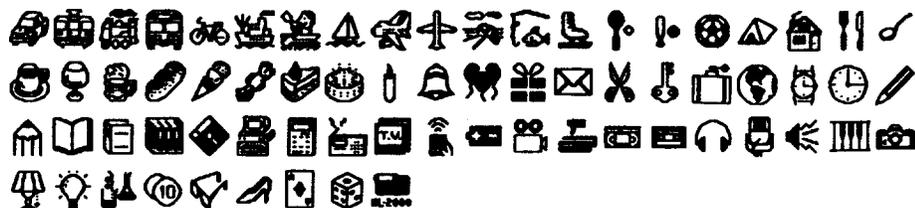


## Ilustración

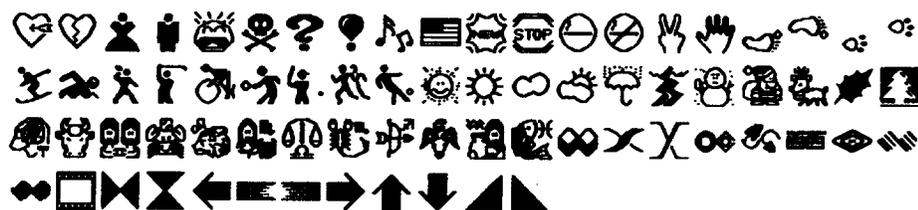
### CRATURA



### COSA



### MARCA



## 11-8 Especificaciones

**Modelo:** KL-2000

### Entradas

**Disposición del teclado:** Máquina de escribir

### Tipos de caracteres

**Alfabéticos (inglés y otras lenguas):** 118

**Numéricos:** 10

**Símbolos 1:** 43

**Símbolos 2:** 105

**Ruso:** 66

**Griego/etc.:** 88

**Ilustraciones:** 224

**Usuario:** 12

### Pantalla

**Tipo:** Pantalla de cristal líquido de 32 x 96 puntos

**Número de columnas:** 12

**Matriz de caracteres:** 16 x 8 puntos

### Impresión

**Tipo:** Transferencia térmica de 128 puntos

**Velocidad:** Aproximadamente 20 mm/seg.

**Anchura:** 8 mm (con cinta de 9 mm) o 16 mm (con cinta de 18 mm)

**Matriz de caracteres:** 24 x 24 puntos y 12 x 12 puntos (super y subescritura)

**Tipos de carácter:** Letra serif, tipo abastonado, itálico

**Estilos de carácter:** Normal, negrita, encuadre, sombreado

**Efectos de carácter:** Matiz, subrayado, recuadro, cancelar

**Tamaños de carácter:** 1 x 1 a 2 x 8 (cinta de 9 mm); 1 x 1 a 5 x 8 (cinta de 18 mm)

**Densidad de caracteres:** Estrecho, normal, ancho (proporcional)

**Número de líneas:** 1 o 2 (cinta de 9 mm); 1 a 4 (cinta de 18 mm)

### Memoria

**Entradas:** Hasta 127 caracteres

**Almacenamiento en el modo memorándum:** Aproximadamente 60 memorándums de 20 caracteres cada uno

**Llamada:** Búsqueda secuencial, búsqueda directa

### Comunicaciones de datos

**Dispositivos aplicables:** Unidad SF de CASIO

## **Generalidades**

**Pila:** Pila de níquel cadmio recargable (carga completa = 10 horas)

**Pila de apoyo de la memoria:**

Una pila de litio CR2032: (duración de la pila = 1 año aproximadamente)

**Consumo de energía:** 16 W

**Desactivado automático:** Aproximadamente 6 minutos después de la última operación de tecla

**Dimensiones:** 190 (An) × 119 (Pf) × 59 (Al) mm

**Peso:** 665 g (incluyendo las pilas)

**Temperatura ambiente:** 10°C a 35°C

**Accesorios:** Cargador de Pilas CHA-2C

Casete de cinta entintada/cinta