

I - INTRODUCTION

Les claviers Storm AXS Code Master convertissent les codes entrés sur le clavier en données standard Wiegand 26 ou 32 bits. Ils peuvent remplacer ou être utilisés avec la majorité des lecteurs de cartes standard faisant partie d'un système de sécurité ou de contrôle d'accès. Tous les claviers de la gamme acceptent indifféremment les alimentations comprises entre +5V et +12V continu.

L'état de la porte ou du système est signalé par une LED haute intensité et un signal sonore. Le signal sonore peut être désactivé pour les installations où les signaux sonores seraient gênants. Les claviers Storm AXS Code Master sont conçus pour résister à différents environnements depuis les lieux publics sans surveillance jusqu'aux installations courantes internes ou externes. Tous les claviers Storm AXS Code Master sont interchangeables du point de vue dimensionnel. Ils sont aussi compatibles électriquement entre eux. Ceci permet aux utilisateurs de se sentir familiarisés avec les fonctionnalités du clavier sur les différents points d'accès internes ou externes de l'installation.

- **Deux niveaux de protection :**
 - **Clavier anti-vandale externe pour lieux publics sans surveillance**
 - **Clavier durci pour installations courantes internes et externes**
- **Sorties de données 26 ou 32 bits**
- **Tonalité de touche sélectionnable**
- **Tonalité d'acceptation de code**
- **Indicateur d'état par LED et signal sonore**
- **Alimentation +5V à +12V continu**
- **Résistant aux intempéries**

II - NOTICE D'INSTALLATION

Veillez lire attentivement cette notice avant de procéder au montage

Emplacement

Socle mural

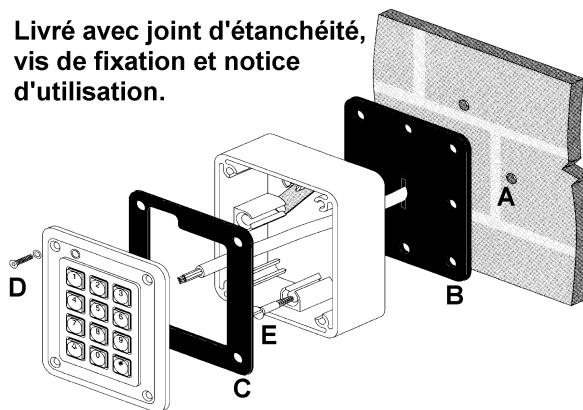
1. Choisir un emplacement approprié comportant une surface plane. Sur cette surface, marquer la position des quatre trous de fixation (**A**) en se servant du boîtier comme d'un gabarit.
2. Percer les trous et placer les chevilles adaptées aux vis fournies (**E**).
3. Placer le joint d'étanchéité le plus épais de 6 mm (**B**) sur la face arrière du socle mural avant de le positionner en fonction des trous de fixation (**A**).
4. Fixer le socle mural à l'emplacement choisi avec les vis fournies (**E**).

Assemblage Clavier/Socle mural

5. Lors des raccordements électriques sur le bloc de connexion, prendre garde à ne pas endommager le joint d'étanchéité le plus mince (**C**) qui se trouve sur la face avant du socle mural. Voir les détails de raccordement en section III.
6. Fixer le clavier sur son socle mural au moyen des vis de sécurité fournies (**D**). Vérifier que les rondelles d'étanchéité en nylon sont bien positionnées sous les têtes des vis de sécurité (**D**). Pour le serrage des vis, veuillez utiliser l'empreinte spéciale fournie.
7. Vérifier que les joints sont en place. Ils doivent être uniformément comprimés tout autour du socle mural.

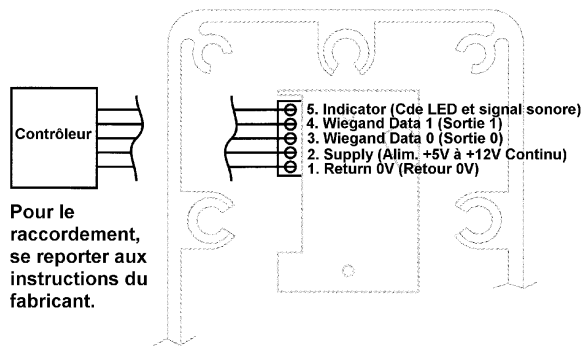
Remarque : Sur les surfaces inégales ou rugueuses, il est parfois nécessaire d'appliquer un produit d'étanchéité à base de silicone autour de la face interne du socle mural aux points de contact avec la surface de montage. Dans ce cas, **ne pas monter** le joint d'étanchéité le plus épais (**B**).

Livré avec joint d'étanchéité,
vis de fixation et notice
d'utilisation.



III - BRANCHEMENTS

Remarque : Le signal sonore du clavier se déclenche et le voyant lumineux s'allume en vert à chaque fois que la commande LED et signal sonore est mise à zéro volts (retour).



Remarque : Pour obtenir une protection maximum contre les interférences électromagnétiques, les interférences radioélectriques et les dommages résultant de décharges électrostatiques, il est recommandé de raccorder le blindage métallique à la terre par l'intermédiaire de la borne à vis située sur la surface arrière du clavier. Cette borne est identifiée par le symbole « Terre ». Il est aussi recommandé d'utiliser une alimentation régulée et totalement isolée pour alimenter le Code Master (Référence Keymat Technology : DEPS0101 ou DEPS0201 ou équivalent). Les alimentations bifilaires ne sont pas recommandées.

IV - CONFIGURATION DU CLAVIER

Paramètres par défaut

Code site 00000 (sauf si le code site est attribué au moment de la commande)

Configuration du code site

En usage quotidien, le clavier est en **mode de saisie de code**. Pour configurer le clavier ou réinitialiser le code site, le clavier doit être en **mode programmation**. Pour passer en mode programmation, mettre le clavier sous tension et, sous une minute, entrez le code "725". Le voyant du clavier doit se mettre à clignoter. Entrer ensuite le code site à 5 chiffres que le clavier doit utiliser, y compris les zéros de tête éventuels. Si l'unité doit être configurée pour assurer des communications 32 bits, le code site doit être inférieur ou égal à "65535". Pour les communications 26 bits, le code site doit être inférieur ou égal à "00255". Après avoir entré le code site, entrer le **code de configuration** (0 à 7 voir tableau de configuration). Après qu'un code de configuration valide ait été entré, l'unité produit un signal sonore d'acceptation (tonalité croissante) et le voyant cesse de clignoter. L'unité revient alors en mode de saisie de code.

Si le code site entré n'est pas correct (pour les communications 32 bits), l'unité produit un signal sonore d'erreur (tonalité décroissante) et le voyant continue à clignoter. Dans ce cas, essayer d'entrer une nouvelle fois le code site. Notez que pour les communications 26 bits, si un code site invalide est entré, aucun avertissement sonore ou visuel n'est produit. Le clavier Storm conserve le code site et le code de configuration même lorsque l'unité est hors tension. *En cours d'utilisation, le code site est transmis automatiquement à chaque fois qu'un code d'accès valide est entré au clavier.*

Configuration du Code Master					
Codes de configuration	32 bits	26 bits	Signal sonore de touche	Signal sonore d'acceptation de code	Signal sonore désactivé
0	✓				✓
1	✓			✓	
2	✓		✓		
3	✓		✓	✓	
4		✓			✓
5		✓		✓	
6		✓	✓		
7		✓	✓	✓	

V - CODES D'ACCES

Pour utiliser le clavier en mode saisie de code, taper tout simplement un code d'accès à 5 chiffres. Celui-ci devra être inférieur ou égal à 65535. Le contrôleur répondra comme si une carte portant ce code avait été introduite dans un lecteur de cartes Wiegand. Si le code entré possède moins de 5 chiffres et que la touche "# enter" ait été appuyée, le clavier transmettra les chiffres du code précédés par des zéros de tête pour obtenir un code sur 5 chiffres. A titre d'exemple, si le code "321" est entré et que la touche "# enter" est appuyée, le code "00321" sera transmis.

Si un code d'accès supérieur à 65535 est entré, ou si l'on pause plus de 15 secondes entre les chiffres, le clavier émet un signal sonore et le code devra être retapé.

Dans les communications 32 bits, les codes valides comprennent 16 bits pour le code site et 16 bits pour le code d'accès. Dans les communications 26 bits, les codes valides comprennent 8 bits pour le code site, 16 bits pour le code d'accès, un zéro de tête et un zéro de queue pour la parité.

Bien que tous les efforts nécessaires aient été mis en oeuvre pour garantir l'exactitude des informations contenues dans cette notice au moment de son impression, Keymat Technology décline toute responsabilité en cas d'erreur ou d'omission.

STORM, AXS, STRIKE MASTER et CODE MASTER sont des appellations commerciales de Keymat Technology Ltd. Angleterre.